



CDA MEUSE

Formation continue – CDA Meuse – Saison 2016-2017

Sujet n°1: Octobre 2016

En cas de doute urgent vous pouvez poser vos questions à :

- ludovicgermain@sfr.fr
- gameiro.denis@neuf.fr

Questionnaire

5 Questions OCM à 2 points (1 à 5)

- 1) Lors d'un match de Coupe où l'on a recours à la prolongation, le coup d'envoi de la 1ère période de cette prolongation est donné par :

C

- a) L'équipe qui a donné le coup d'envoi du match.
- b) L'équipe qui gagne le tirage au sort précédant la prolongation.
- c) L'équipe qui perd le tirage au sort précédant la prolongation.

- 2) Le N° 2 de l'équipe B, sur sa ligne de but, dégage volontairement le ballon de la main mais ne peut l'empêcher de pénétrer dans le but. Décisions.

A

- a) Avertissement au N°2. But accordé. Coup d'envoi.
- b) Exclusion du N°2. But refusé. Coup de pied de réparation.
- c) Exclusion du N°2. But accordé. Coup d'envoi.

- 3) Sur coup de pied de coin, l'attaquant N°9 se trouve dans le but. Le ballon botté, ce N°9 rentre dans le terrain et, de la tête, marque le but. Décisions.

A

- a) Avertissement au N°9. CFI pour l'équipe défendante.
- b) Coup de pied de coin à recommencer avec tous les joueurs sur le terrain.
- c) But accordé. Coup d'envoi

- 4) Un joueur de l'équipe A exécuté une rentrée de touche irrégulièrement alors qu'un adversaire est venu une nouvelle fois volontairement se place à une distance inférieure à 2 mètres. Décisions.

A

- a) Rentrée de touche à refaire par l'équipe B.
- b) Avertissement au joueur de l'équipe B et rentrée de touche à refaire par l'équipe B.
- c) Avertissement au joueur de l'équipe B et CFI pour l'équipe A à l'endroit du joueur B.



CDA MEUSE

- 5) Un attaquant en possession du ballon est écarté du bras par un défenseur alors qu'il se trouve sur la ligne de la surface de réparation parallèle à la ligne de but. Décisions ?



- a) Coup franc direct sur la ligne de la surface de réparation.
- b) Coup franc indirect sur la ligne de la surface de réparation.
- c) Coup de pied de réparation.

15 Questions ouvertes à 3 points (6 à 21)

- 6) A la 38ème minute de jeu, le n°5 rouge perd une de ses chaussures en tentant de botter le ballon. Ce dernier manque son geste et le ballon arrive dans les pieds du n°8 bleu qui file ensuite au but. Le n°5 poursuit son adversaire et effectue un tacle régulier à 20m de ses buts, qui dépossède le n°8 du ballon. Ce dernier sort en ligne de touche au bénéfice de l'équipe bleue. Décisions et explications ?

Reprise du jeu par une Rentrée de Touche au bénéfice de l'équipe bleue. 1pt

L'arbitre invitera le joueur n°5 à remettre son équipement en conformité avant la reprise du jeu.

1pt

Un joueur perdant accidentellement une chaussure ou un protège-tibia est autorisé à continuer de jouer jusqu'au prochain arrêt de jeu. 1pt

- 7) Ballon en jeu, le n°6 de l'équipe verte est victime d'un croc en jambe de la part de son adversaire jaune, au milieu du terrain. Au même moment, le n°9 jaune reçoit un coup de poing de la part du n°5 de l'équipe verte, dans sa surface de réparation. Décisions et explications ?

Arrêt du jeu. Exclusion du n°5 vert pour acte de brutalité. 1 pt

Penalty pour l'équipe jaune. 1 pt

Si plusieurs fautes se produisent en même temps, l'arbitre sanctionnera la faute la plus grave (en termes de sanction, reprise du jeu et gravité physique). 1 pt

RCC -0.5 si manquant

- 8) L'arbitre effectue une Balle à terre suite à un arrêt de jeu pour une blessure sérieuse sur un duel aérien (choc tête contre tête). Seul l'attaquant n°9 se présente face à l'arbitre, prétextant qu'il va rendre le ballon au gardien sur la BAT. Une fois le ballon tombé au sol, le n°9 contrôle, s'avance de quelques mètres et décoche subitement une lourde frappe qui vient se loger dans la lucarne du but au fond des filets, sans que le gardien n'arrive à toucher le ballon. Décisions et explications ?

But refusé. 1pt

Coup de pied de but. 1pt

Sur une balle à terre, un but ne peut être marqué que si le ballon a été touché par au moins 2 joueurs. 1pt



CDA MEUSE

- 9) Sur une attaque rapide de l'équipe violette, le ballon est envoyé en profondeur. Au moment de la passe, le n°9 violet se trouvait en position de hors-jeu, mais pas son coéquipier le n°8. Les deux joueurs font une course en direction du ballon, sans aucun défenseur à proximité. A 1m du ballon, le n°9, sachant qu'il était en position de hors-jeu au moment de la passe, s'arrête et c'est son partenaire n°8 qui vient jouer le ballon. Décisions et explications ?

Laisser jouer. 1pt
Tant que le joueur en position de hors-jeu ne prend pas une part active au jeu (en intervenant dans le jeu, interférant avec un adversaire ou en tirant un avantage de sa position), l'arbitre assistant ne doit pas signaler l'infraction. Ici, comme il n'y a pas de défenseurs à proximité et qu'il ne touche pas le ballon, le n°9 ne doit pas être sanctionné. 1pt

- 10) Sur un pénalty tiré régulièrement, le gardien s'avance dans le terrain juste avant le botté. L'arbitre n'a pas le temps d'intervenir et le gardien détourne le penalty en dehors du but, derrière la ligne de but. Décisions ?

Penalty à recommencer. 1.5 pts
Avertissement au gardien de but pour CAS. 1.5 pts

- 11) Pour chaque situation de jeu décrite ci-dessous, donnez le bon motif d'exclusion :

- a) Un joueur effectue un tacle non maîtrisé et avec violence à hauteur de la jambe de son adversaire, lors d'un duel pour la conquête du ballon :

Commettre une faute grossière 0.75 pt

- b) A la fin du match (sur le terrain), un joueur insulte un adversaire en proférant « t'es qu'une grosse merde toi » :

Tenir des propos grossiers 0.75 pt

- c) Après un duel gardien/attaquant, le ballon repart en direction de la SDR adverse. A cet instant, le gardien donne un coup de poing à l'attaquant resté au sol suite au duel :

Commettre un acte de brutalité 0.75 pt

- d) Lors d'une pause prévue pour se désaltérer, un joueur garde de l'eau dans sa bouche. Une fois le jeu repris, il va discrètement l'envoyer au visage de son adversaire :

Cracher 0.75 pt

- 12) 88ème minute de jeu. Sur une attaque rapide, le n°11 de l'équipe orange se retrouve en duel face au n°4 de l'équipe turquoise, dans la surface de réparation. L'attaquant effectue un



CDA MEUSE

dribble et passe son adversaire. Il se dirige seul en direction du but. Le n°4, voyant son adversaire partir, s'agrippe à son maillot et le fait tomber. Décisions ?

Arrêt du jeu, SRA.	1 pt
Exclusion du n°4 turquoise pour avoir anéanti une occasion de but manifeste en tirant le maillot de son adversaire.	1pt
CPR.	1pt
RCC.	-0.5 si manquant

13) La collaboration entre l'arbitre et ses arbitres assistants est un maillon essentiel du bon déroulement d'une rencontre. Celle-ci se prépare lors des consignes d'avant-match. A ce titre, comment faites-vous pour gérer sur le terrain, une situation de main volontaire dans la surface de réparation (main effectuée par un défenseur) ?

C'est à l'arbitre central de juger et signaler si la main est volontaire ou involontaire. 1pt
Si toutefois, l'arbitre central est très éloigné de la situation contestée ou que son angle de vue ne lui permet pas de déceler l'infraction, et que l'arbitre assistant est persuadé que la main est bien volontaire (0,5), il se devra d'intervenir en agitant son drapeau (0,5), puis en courant en direction du piquet de coin. 0.5pt
Il expliquera ensuite à l'arbitre, par un geste, la nature de la faute (ou lors d'une discussion brève si l'arbitre central vient le voir). 0.5 pt

14) L'entraîneur de l'équipe locale est également inscrit comme remplaçant sur la FMI. Pendant la rencontre, il donne des consignes depuis sa surface technique, en tenue de joueur (avec une chasuble). Sur une décision de penalty contre son équipe, ce dernier bondit de son banc et s'avance de 2m dans le terrain pour proférer des insultes envers l'arbitre. Décisions et explications ?

Exclusion de l'entraîneur pour propos grossiers/injurieux envers l'arbitre	1 pt
, sans présentation du carton rouge.	1 pt
RCC.	0.5 pt
Même si l'entraîneur se retrouve sur le terrain lors de l'infraction, il est toujours considéré dans sa position d'entraîneur donnant des consignes.	0.5 pt

15) Suite à un tacle irrégulier de la part du n°3 de l'équipe rouge sur le n°7 vert, ce dernier reste au sol, blessé. L'arbitre avertit le n°3 pour CAS. Il demande ensuite au blessé s'il désire des soins et d'un geste, fait signe aux soigneurs d'entrer sur la pelouse pour venir s'occuper de ce dernier. Comment l'arbitre doit-il gérer le joueur blessé ? Justifiez votre réponse.

L'arbitre autorisera les soigneurs à prodiguer quelques soins rapides sur le terrain au joueur blessé, qui pourra reprendre part au jeu immédiatement, sans sortir du terrain. 1 pt
Si toutefois les soins se prolongent, l'arbitre demandera au joueur blessé de sortir du terrain afin de ne pas retarder la reprise du jeu. 0.5pt

Le joueur blessé rentrera ensuite sur le terrain, après avoir reçu l'autorisation de l'arbitre central. 0.5pt



CDA MEUSE

Un joueur blessé après avoir subi une faute passible d'un carton jaune ou rouge peut être examiné/soigné rapidement sans avoir à sortir du terrain. Si les soins se prolongent, le joueur sera invité à sortir par l'arbitre. 0.5pt

16) Sur une rentrée de touche régulière, un adversaire de l'exécutant vient se mettre à 1m de lui pour le gêner. L'arbitre n'a pas le temps d'intervenir et ce dernier dévie le ballon de la tête pour un coéquipier situé dans le terrain. Décisions ?

Arrêt du jeu. Avertissement au fautif pour ne pas avoir respecté la distance requise sur une rentrée de touche. 1.5 pts

CFI à l'endroit de la position illicite du joueur. 1.5 pts

17) Pour chaque situation de jeu décrite ci-dessous, donnez le bon motif d'avertissement :

a) Suite à un CF signalé par l'arbitre au milieu du terrain, un adversaire vient se placer devant le ballon pour empêcher l'exécutant de jouer rapidement pour un partenaire situé juste à côté :

Retarder la reprise du jeu 0.75pt

b) L'arbitre accorde un corner. C'est à ce moment que le gardien vient contester la décision de l'arbitre avec véhémence, en levant les bras au ciel plusieurs fois :

Désapprouver les décisions de l'arbitre en actes 0.75 pt

c) Durant les 15 premières minutes de la rencontre, un joueur effectue 4 petites fautes répréhensibles :

Enfreindre avec persistance les lois du jeu 0.75 pt

d) Sur une attaque rapide prometteuse, un défenseur retient son adversaire par le maillot, au milieu du terrain:

Comportement Antisportif 0.75 pt

18) Le capitaine d'équipe bénéficie-t-il d'un traitement particulier sur le terrain par l'arbitre du fait de son statut ?

Le capitaine ne bénéficie d'aucun statut spécial ni de privilèges particuliers 1.5 pts

mais est, dans une certaine mesure, responsable du comportement de son équipe. 1.5 pts

19) Un joueur en position de hors-jeu au moment d'une passe envoyée par son coéquipier, vient jouer le ballon dans sa propre moitié de terrain. Décisions et explications ?



CDA MEUSE

Arrêt du jeu. CFI à l'endroit où le joueur vient jouer le ballon. 1.5pts
En cas d'infraction au hors-jeu, l'arbitre accordera un CFI, à l'endroit où le joueur a commis l'infraction, y compris si elle est commise dans la propre moitié de terrain du joueur. 1.5pts

20) Match du 1^{er} Tour de Coupe France. Répondez aux interrogations suivantes :

a) Combien de joueurs peuvent être inscrits sur la feuille de match ?

16 1pt

b) Les remplacés peuvent-ils entrer à nouveau en jeu ?

NON 1 pt

c) 0-0 à la fin du temps réglementaire. Que doit faire l'arbitre ?

Faire jouer les prolongations de 2 x 15min. 0.5pt
Effectuer un nouveau tirage au sort pour l'engagement. 0.5pts

7 Questions ouvertes à 5 points (21 à 27)

21) A la 74^{ème} minute de jeu, le numéro 11 de l'équipe B est à la lutte avec le numéro 2 de l'équipe A près de la ligne de touche. Le 11 B pousse alors le ballon devant lui pour prendre de vitesse le défenseur. Le 11 B se trouve hors du terrain au coude à coude avec le 2 A, c'est alors que le défenseur, sur le terrain, effectue un tacle imprudent sur l'attaquant qui tombe. Décisions ? Explications ?

SRA, ADJ 1pt
AVT au 2A pour CAS (tacle) 1.5pts
CFD sur le point de la ligne de touche le plus près du contact entre les 2 joueurs. 2.5pts

22) A la 89^{ème} minute de jeu alors que le score est de 0-0, le numéro 10 de l'équipe B se présente seul face au gardien de l'équipe A, le dribble et tire. C'est alors qu'un spectateur situé derrière la main courante lance une bouteille d'eau qui atterrie devant le but. Le ballon qui va rentrer irrémédiablement dans le but touche la bouteille d'eau avant de passer entre les montants. Décisions ? Explications ?

Le ballon entrant dans le but avant de toucher la bouteille et celle-ci n'interférant pas avec un joueur, le but est accordé 4 pts
Coup d'envoi 1 pt

23) A partir de quel moment le ballon est en jeu sur les remises en jeu effectuées au pied ?



CDA MEUSE

Coup Franc / CPC/ CE: dès qu'il a été botté et a clairement bougé	2pts
CPR : dès qu'il a été botté et a clairement bougé vers l'avant	1pt
CF pour la défense dans sa SDR / CPB : dès qu'il est sorti de la SDR	2pts

24) Citer les 7 motifs d'avertissements : (-1 pt par cas manquant)

- Adopter un comportement antisportif, tel qu'une simulation, un tirage de maillot,
- Désapprouver des décisions de l'arbitre en paroles ou en actes ;
- Enfreindre avec persistance les lois du jeu ;
- Retarder de reprise du jeu ;
- Ne pas respecter la distance requise lors de l'exécution d'un coup de pied de coin ou d'un coup franc ;
- Rentrer ou revenir sur le terrain de jeu sans autorisation préalable de l'arbitre ;
- Quitter délibérément le terrain de jeu sans autorisation préalable de l'arbitre.

25) Un joueur entre le botté et le signal, autre que le botteur du CPR, pénètre dans la SDR ou s'approche à moins de 9,15 m du ballon. Décisions dans les huit cas suivants:

A. Il s'agit d'un partenaire du botteur

- Le but marqué : But refusé. CPR à recommencer.
- Le ballon va en sortie de but : CFI à l'endroit où le joueur a pénétré.
- Le ballon va en corner : CFI à l'endroit où le joueur a pénétré.
- Le ballon revient en jeu : SRA, CFI à l'endroit où le joueur a pénétré

B. Il s'agit d'un défenseur

- Le but marqué : But accordé par application de l'avantage
- Le ballon va en sortie de but : CPR à recommencer
- Le ballon va en corner : CPR à recommencer
- Le ballon revient en jeu : SRA (si le but va être marqué), CPR à recommencer

26) Citer les 7 motifs d'exclusions : (-1 par cas manquant)

- Commettre une faute grossière
- Se rendre coupable d'un acte de brutalité.
- Cracher sur un adversaire ou sur toute autre personne.
- Empêcher l'équipe adverse de marquer un but, ou annihiler une occasion de but manifeste en touchant délibérément le ballon de la main (cela ne s'applique pas au gardien de but dans sa propre surface de réparation).
- Annihiler une occasion de but manifeste d'un adversaire se dirigeant vers son but en commettant une faute passible d'un coup franc ou d'un coup de pied de réparation.
- Tenir des propos ou fait des gestes blessants, injurieux et/ou grossiers.
- Recevoir un second avertissement au cours du même match.



CDA MEUSE

27) Coup de Pied de Coin. Un changement est demandé par l'équipe bénéficiaire. Le remplaçant va directement au poteau de corner sans entrer sur le terrain. Il tire le CPC et marque directement. Décisions et explications ?

- But refusé, CPC à refaire 2 pts
- Le remplaçant n'a pas pénétré sur le terrain donc le remplacement n'est pas effectif 1.5pts
- Procédure a exécutée correctement : entrée du remplaçant sur le terrain par la ligne médiane 1.5pts