



CDA MEUSE

Formation continue – CDA Meuse – Saison 2016-2017

Sujet n°2: Novembre 2016

En cas de doute urgent vous pouvez poser vos questions à :

- ludovicgermain@sfr.fr
- gameiro.denis@neuf.fr

Questionnaire

10 Questions QCM à 2 points (1 à 10)

1) Avant la rencontre, à quel moment l'arbitre doit-il faire signer aux deux capitaines la feuille de Match Informatisée (FMI) ?

- a) Juste avant que les équipes ne sortent pour l'échauffement.
- b) Lors de la rentrée des équipes aux vestiaires après l'échauffement.
- c) Juste avant l'entrée des équipes sur le terrain pour le match.

2) Séance de tirs au but. Durant l'épreuve, un joueur de l'équipe rouge est exclu pour propos grossiers. Que doit faire l'arbitre concernant l'égalisation du nombre de joueurs ?

- a) Les deux équipes doivent disposer du même nombre de tireurs seulement avant le début de l'épreuve. La séance continue avec un joueur en moins pour l'équipe rouge.
- b) Les deux équipes doivent disposer du même nombre de joueurs avant et pendant l'épreuve. L'arbitre demandera donc à l'équipe adverse d'enlever un joueur.
- c) Il n'y a plus d'obligation concernant l'égalisation du nombre de joueurs avant ou pendant l'épreuve.

3) Le geste de l'avantage :

- a) Peut être effectué avec un seul bras ou les deux.
- b) Doit être effectué avec un seul bras désormais
- c) Peut être effectué avec un seul bras.



CDA MEUSE

- 4) **Match de PHR début Septembre. Lors de la rédaction de la FMI, un dirigeant vous informe qu'un de ses joueurs licencié n'apparaît pas dans la liste disponible. Le dirigeant vous présente la licence de l'année précédente pour ce joueur. Que doit faire l'arbitre ?**



- a) Comme on ne peut pas rajouter de joueur nouveau sur la FMI, ceci est un motif pour passer à la feuille de match papier. Le joueur devra également présenter un certificat médical.
- b) L'arbitre autorisera ce joueur à jouer, même s'il n'est pas inscrit sur la FMI, et établira un rapport.
- c) Ce joueur ne sera pas autorisé à prendre part au match car le club présente la licence de la saison précédente. L'arbitre vérifiera tout de même la date de la dernière synchronisation de la tablette et le précisera dans son rapport.

- 5) **Suite à un arrêt de jeu pour blessure sérieuse, le gardien de l'équipe bleue en profite pour se désaltérer en prenant sa bouteille située dans les filets. Il la jette ensuite en direction du but, mais celle-ci s'arrête sur la ligne de but entre les montants. Personne ne s'en aperçoit et le jeu reprend. 2 minutes plus tard, sur un tir du n°9 de l'équipe rouge, le gardien est battu et le ballon vient heurter la bouteille avant de rentrer au fond des filets. Décisions ?**



- a) But accordé. Coup d'Envoi.
- b) But refusé et BAT à l'endroit du contact, SRP loi 8. Le corps étranger a eu une interférence dans le jeu en entrant en contact avec le ballon
- c) But refusé. AVT au gardien pour CAS. CFI pour l'attaque à l'endroit du contact, SRP loi 13. On considère ici que c'est une tricherie du gardien.

- 6) **Lors de la vérification des équipements, l'arbitre s'aperçoit qu'un joueur porte un cuissard d'une couleur différente de la couleur du short ?**



- a) Autorisation à ce joueur de jouer si le cuissard est de la même couleur que la partie inférieure du short
- b) L'arbitre demandera au joueur d'enlever ce cuissard non réglementaire.
- c) Il n'existe plus de préconisations concernant la couleur des cuissards.

- 7) **Match du 3ème Tour de Coupe de France, les deux équipes ont des maillots de couleur rouge. L'équipe visiteuse n'a pas prévu un second jeu de maillot. L'équipe locale souhaite jouer avec son nouveau maillot domicile, car les sponsors ont été invités au match. Que doit faire l'arbitre ?**



- a) Demander à l'équipe visiteuse de retourner chercher un jeu de maillot, sinon le match n'aura pas lieu.
- b) Demander à l'équipe locale de prêter un jeu de maillot numéroté et sans sponsors à l'équipe visiteuse.
- c) Effectuer un tirage au sort à la pièce pour déterminer l'équipe qui pourra garder son maillot.



CDA MEUSE

8) Match du 6ème Tour de Coupe de France. Le score est de 0 à 0 après les prolongations. L'arbitre s'apprête à faire effectuer la séance des Tirs au but. Comment choisit-il le but sur lequel les tirs vont s'effectuer?



- a) Il peut décider de les faire tirer sur l'un ou l'autre but à sa convenance.
- b) Il peut décider de les faire tirer sur l'un ou l'autre but, en prenant en compte l'état du terrain, la sécurité des joueurs...
- c) Il tirera à pile ou face pour choisir le but sur lequel seront effectués les tirs (sauf si l'état du terrain ne le permet pas ou si la sécurité des joueurs est engagée).

9) Remise en jeu sur Coup d'Envoi :



- a) Le ballon peut être botté dans n'importe quelle direction.
- b) Le ballon peut être botté dans n'importe quelle direction et doit avoir clairement bougé.
- c) Le ballon doit être botté vers l'avant et avoir clairement bougé.

10) Match de Régional 2 (ex DHR). A la 73ème minute de jeu, l'arbitre demande au n°5 jaune de sortir pour remettre son équipement en conformité. Dans quelles conditions ce joueur pourra-t-il revenir sur le terrain ?



- a) Lors d'un arrêt de jeu, après vérification de son équipement par l'arbitre
- b) Lors d'un arrêt de jeu, après vérification de la part d'un des arbitres
- c) A n'importe quel moment, après vérification de la part d'un des arbitres mais avec l'autorisation donnée par l'arbitre central de revenir sur le terrain.

14 Questions ouvertes à 5 points (11 à 24)

11) Alors que le ballon se trouve dans le rond central en jeu, vous entendez clairement le gardien dans sa propre surface de réparation insulter un adversaire. Décision. Même question mais il insulte un spectateur.



CDA MEUSE

12) On joue la 84^{ème} minute de jeu et le score est de 2-2. CFI dans la surface de réparation de l'équipe B pour l'équipe A. Le numéro 9 A prend de l'élan pour botter le ballon, le numéro 10 A est à côté du ballon pour lui faire une passe. L'arbitre lève le bras à la verticale pour indiquer le caractère indirect de la faute. Le numéro 10 A, après le coup de sifflet, touche le ballon du pied ? le numéro 9 A tire et marque sans qu'aucun autre joueur ne touche le ballon. Décisions ? Explications ? (2 cas) .

13) CPR pour l'équipe A. Le botteur clairement identifié comme le numéro 10 prend son élan. Après le coup de sifflet, il s'élanche, s'arrête, botte le ballon sans reprendre sa course mais le gardien repousse le ballon sur le 10 qui tire une nouvelle fois et marque. Décisions ?

14) Ballon en jeu à proximité des bancs de touche. L'entraîneur de l'équipe A entre sur le terrain et frappe un joueur de l'équipe B. Décisions ?

15) Alors qu'un joueur de l'équipe A est en possession du ballon, son partenaire refoulé par l'arbitre en dehors du terrain, insulte un adversaire situé sur le terrain ?



CDA MEUSE

16) Corner pour l'équipe B, le numéro 7 est le botteur. Au signal de l'arbitre, le joueur botte le CPC régulièrement mais le ballon rebondit sur un montant celui-ci revient donc vers le numéro 7 qui le reprend et qui marque, au même moment que le joueur touche le ballon pour la deuxième fois, le numéro 5 de l'équipe A donne un coup de poing violent au niveau du visage du numéro 9 B situé dans la surface de réparation. Décisions ?

17) Citer les 11 fautes qui entraînent un coup franc direct : (-1 pt par cas manquant)

18) But inscrit régulièrement par l'équipe A, coup d'envoi de l'équipe B. Après quelques secondes le capitaine de l'équipe B vient vous voir pour vous indiquer que l'équipe A est à 12 sur le terrain et cela déjà avant que le but soit marqué. Décisions ?



CDA MEUSE

- 19) A quelques secondes de la 90ème minute de jeu, l'équipe A remplace le n°9 par le n°14. Celui-ci pénètre sur le terrain pour exécuter un coup franc situé à 25 mètres des buts adverses. L'arbitre donne son signal. Le n°14 marque directement le but pour son équipe. C'est alors que l'arbitre s'aperçoit que ce joueur, possédant un short blanc, est équipé de cuissards bleus qui dépassent nettement de son short. Décisions ?
- 20) L'arbitre a donné le signal de l'exécution mais, avant que le ballon ne soit en jeu, un coéquipier de l'exécutant bottant un coup de pied de réparation, pénètre dans la surface de réparation. Décisions ?
- 21) Rentrée de touche. Le joueur lance violemment le ballon au visage d'un joueur, sur le terrain et à distance réglementaire de jeu. Décisions ? (2 cas)
- 22) Quelle est la procédure de dépôt d'une réserve technique lors d'un match de PHR?



CDA MEUSE

23) Dans quels cas un joueur n'est-il pas jugé hors-jeu pendant une action de jeu ?

24)) Citer les cinq remises en jeu où un but marqué directement est valable. (-1 pt par cas manquant).