



FUTSAL ANIMATION

U11

ORGANISATION DES PLATEAUX

saison 2019/2020



Lors de chaque journée :
chaque équipe devra remplir une feuille de matchs qui devra être **donnée au responsable du plateau.**

Le responsable du plateau doit envoyer la feuille de plateau ainsi que les feuilles de matchs dans les 48 heures au DISTRICT MEUSIEN DE FOOTBALL, 13 bis rue Robert Lhuerre 55000 BAR LE DUC Cedex ou par mail à secretariat@meuse.fff.fr

Les joueurs devront être munis de **chaussures type Basket** avec des **semelles propres.**



L'arbitrage et le chronométrage des matchs seront assurés par un **dirigeant d'une équipe** ne jouant pas la rencontre (cette personne sera désignée sur le programme de la journée). **Prévoir un sifflet et un chronomètre.**

Chaque équipe doit venir avec son Ballon Futsal

Le hors jeu n'existe pas en Futsal

L'équipe la première nommée **engage la rencontre** et se situe **toujours à gauche** de la table de marque.

L'équipe la seconde nommée **change de maillots** si nécessaire. **Prévoir vos chasubles.**

Les équipes sont constituées de 5 joueurs (dont 1 GB) et de 7 remplaçants maximum.



FUTSAL ANIMATION

U11

REGLEMENT : LOIS DU JEU
saison 2019/2020



Le port des protèges
tibias est obligatoire

La licence est obligatoire

Les maillots doivent porter
sur le dos un numéro

Venir avec la feuille de matchs remplie et **l'édition du listing des licenciés avec photos**

La sortie de but et les dégagements du gardien **sont toujours effectués à la main** .
Aucun but ne peut être marqué directement .

Toutes **les remises en jeu** (Gardiens et joueurs de champs) doivent être effectuées, **si possible, dans les 4"**.

Le coup de pied de réparation (pénalty) doit être effectué sur la ligne des 6 mètres du but.
(dans l'axe des buts)

COUP D'ENVOI : Adversaires dans leur camp à au moins 3 mètres du ballon sinon : à refaire
Engagement possible vers l'arrière
On ne peut marquer un but directement

Les **touches** sont effectuées au pied, **ballon arrêté sur ou derrière la ligne de touche (en 4" maximum si possible)**. Un but direct n'est pas accordé. Joueurs adverses doivent être à 5 M.

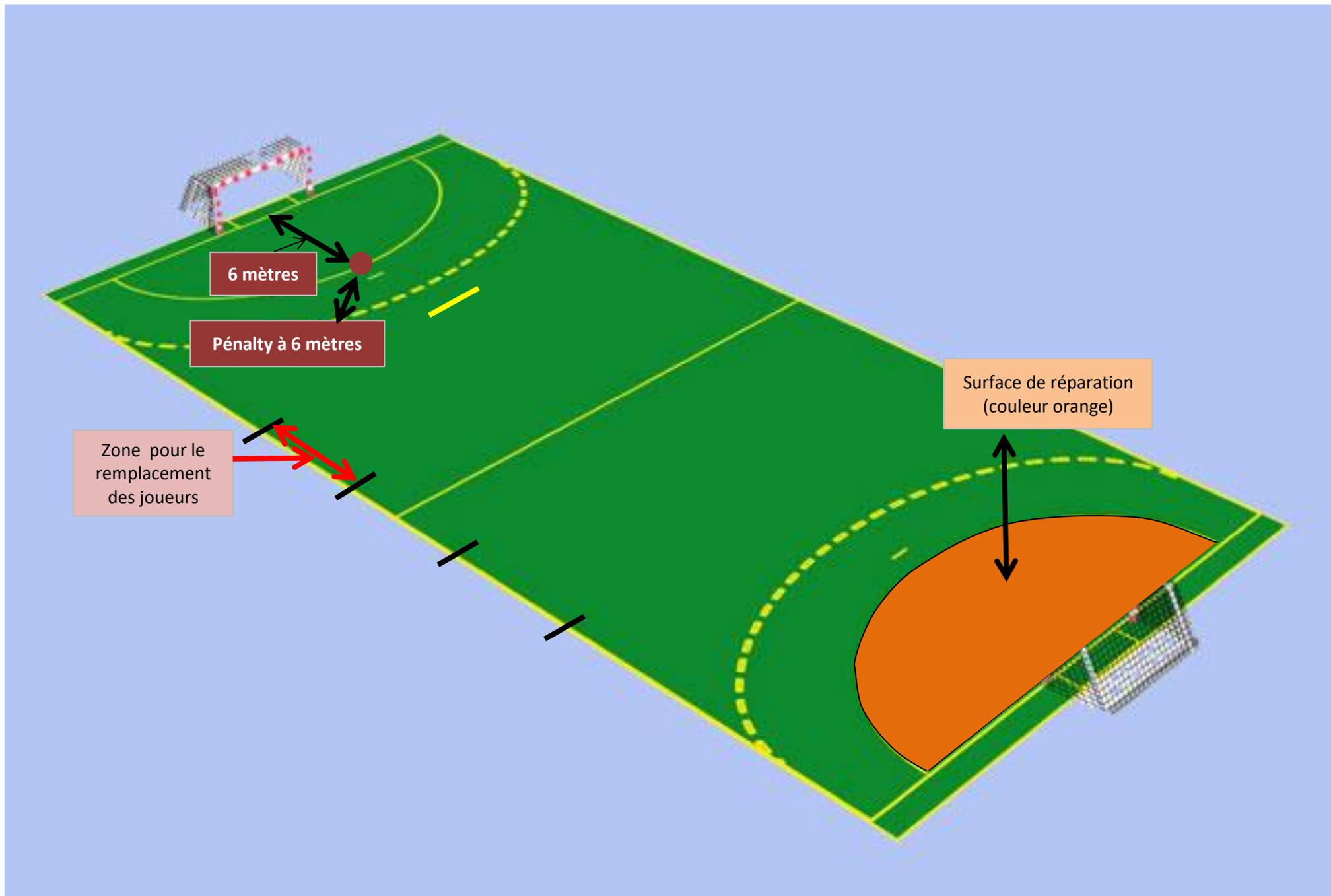


Passé volontaire au gardien :
• **Ballon pris à la main interdit (coup franc direct sur la ligne des 6 mètres avec mur à 5 mètres)**
• **Ballon joué au pied : autorisée en U11**

Lorsque la balle frappe le plafond **le jeu reprend par une remise en touche au niveau de l'impact.**

Tous les tacles et les charges sont interdits.

Tous les coups francs sont directs.
Les adversaires doivent être à 5 M.



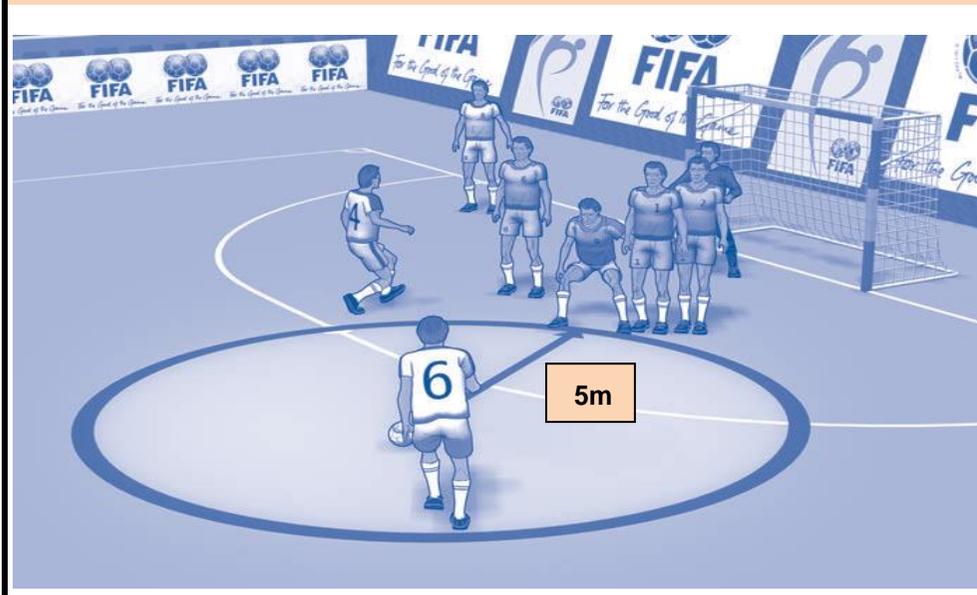
6 mètres

Pénalty à 6 mètres

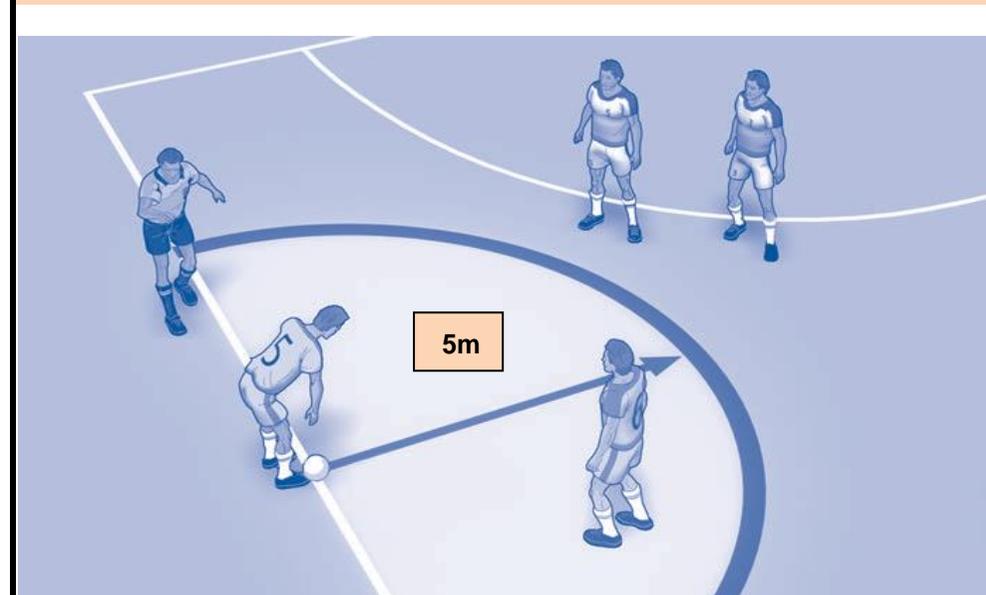
Zone pour le remplacement des joueurs

Surface de réparation (couleur orange)

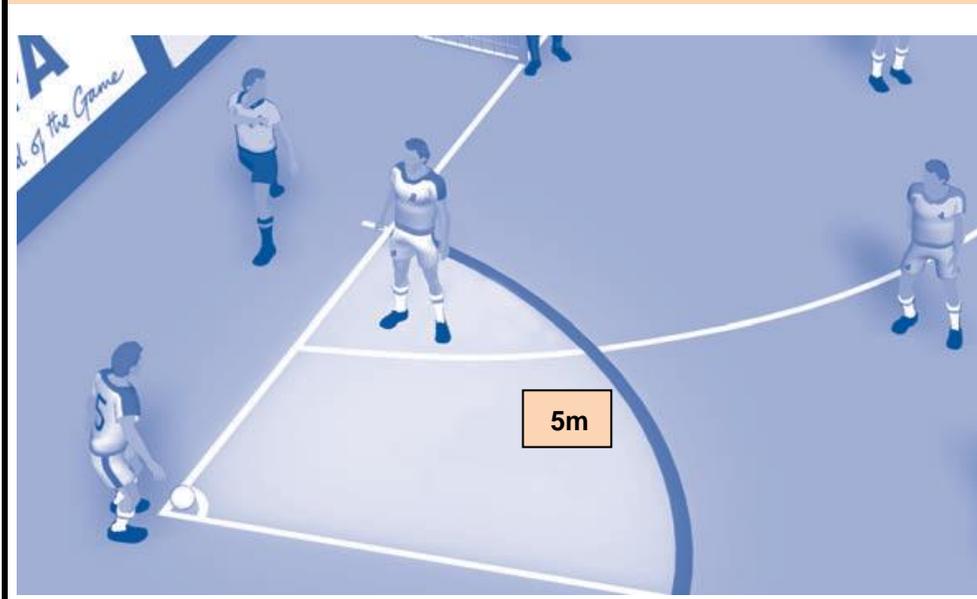
COUP FRANC



RENTRÉE DE TOUCHE



COUP DE PIED DE COIN



Adversaires TOUJOURS à 5 mètres