



TROUS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL
JOUEUR(SE)											
1											
2											
3											
4											
J1 :					J2 :						
J3 :					J4 :						
Trou de départ :											



REGLE DE BASE

- 1 - Choisir des ballons de couleurs différentes entre les joueurs d'une même partie
- 2 - Pour le premier tir, positionnez votre ballon entre les deux coupelles de départ
- 3 - Pour frapper le ballon, il doit être à l'arrêt et joué d'un seul mouvement
- 4 - Jouer chacun votre tour sans se gêner (attendre que le ballon du précédent soit à l'arrêt) ou attendre que le joueur précédent ait fini son trou.
- 5 - 10 coups maximum par trou



TROUS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL
JOUEUR(SE)											
1											
2											
3											
4											
J1 :					J2 :						
J3 :					J4 :						
Trou de départ :											



REGLE DE BASE

- 1 - Choisir des ballons de couleurs différentes entre les joueurs d'une même partie
- 2 - Pour le premier tir, positionnez votre ballon entre les deux coupelles de départ
- 3 - Pour frapper le ballon, il doit être à l'arrêt et joué d'un seul mouvement
- 4 - Jouer chacun votre tour sans se gêner (attendre que le ballon du précédent soit à l'arrêt) ou attendre que le joueur précédent ait fini son trou.
- 5 - 10 coups maximum par trou



TROUS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL
JOUEUR(SE)											
1											
2											
3											
4											
J1 :					J2 :						
J3 :					J4 :						
Trou de départ :											



REGLE DE BASE

- 1 - Choisir des ballons de couleurs différentes entre les joueurs d'une même partie
- 2 - Pour le premier tir, positionnez votre ballon entre les deux coupelles de départ
- 3 - Pour frapper le ballon, il doit être à l'arrêt et joué d'un seul mouvement
- 4 - Jouer chacun votre tour sans se gêner (attendre que le ballon du précédent soit à l'arrêt) ou attendre que le joueur précédent ait fini son trou
- 5 - 10 coups maximum par trou