



# FUTSAL ANIMATION

U11

ORGANISATION DES PLATEAUX

saison 2021 / 2022



Lors de chaque journée :  
**chaque équipe devra remplir une feuille de matchs** qui devra être **donnée au responsable du plateau**.

**Le responsable du plateau doit envoyer la feuille du plateau ainsi que les feuilles de matchs dans les 48 heures au DISTRICT MEUSIEN DE FOOTBALL, 13 bis rue Robert Lhuerre 55000 BAR LE DUC Cedex ou par mail à [secretariat@meuse.fff.fr](mailto:secretariat@meuse.fff.fr)**

Les joueurs devront être munis de **chaussures type Basket** avec des **semelles propres**.

**L'arbitrage et le chronométrage des matches** seront assurés par un **dirigeant d'une équipe** ne jouant pas la rencontre (cette personne sera désignée sur le programme de la journée). **Prévoir un sifflet et un chronomètre**.

**Chaque équipe doit venir avec son Ballon Futsal**

Les maillots doivent porter sur le dos un numéro

Le port des protèges tibias est obligatoire

Les équipes sont constituées de 5 joueurs (dont 1 GB) et de 7 remplaçants maximum.

**Le hors jeu n'existe pas en Futsal**

L'équipe la première nommée **engage la rencontre** et se situe **toujours à gauche** de la table de marque.

L'équipe la seconde nommée **change de maillots** si nécessaire. **Prévoir vos chasubles**.





# FUTSAL ANIMATION

U11

REGLEMENT : LOIS DU JEU  
saison 2021 / 2022



Le port des protèges  
tibias est obligatoire

## La licence est obligatoire

Les maillots doivent porter  
sur le dos un numéro

Venir avec la feuille de matchs remplie et l'édition du listing des licenciés avec photos

La sortie de but et les dégagements du gardien **sont toujours effectués à la main** .  
Aucun but ne peut être marqué directement .

Toutes **les remises en jeu** (Gardiens et joueurs de champs )  
doivent être effectuées, **si possible, dans les 4"**.

Fin du match : La période prend fin lorsque le signal sonore retentit,  
même si les arbitres ne donnent pas de coup de sifflet.

**Le coup de pied de réparation (pénalty)** doit être effectué  
sur la ligne des 6 mètres du but.

**COUP D'ENVOI** : Adversaires dans leur camp à au moins 3 mètres du  
ballon sinon : à refaire  
Engagement possible vers l'arrière (tous les joueurs, à l'exception du  
joueur donnant le coup d'envoi, doivent se trouver dans leur propre  
moitié de terrain.  
Un but peut être marqué **directement** sur le coup d'envoi

Les touches sont effectuées au pied, **ballon arrêté sur ou derrière la ligne de  
touche (en 4" maximum si possible)**. Un but direct n'est pas accordé. Joueurs  
adverses doivent être à 5 M.



**Passe volontaire au gardien :**  
• **Ballon pris à la main interdit (coup franc  
direct sur la ligne des 6 mètres avec mur à  
5 mètres)**

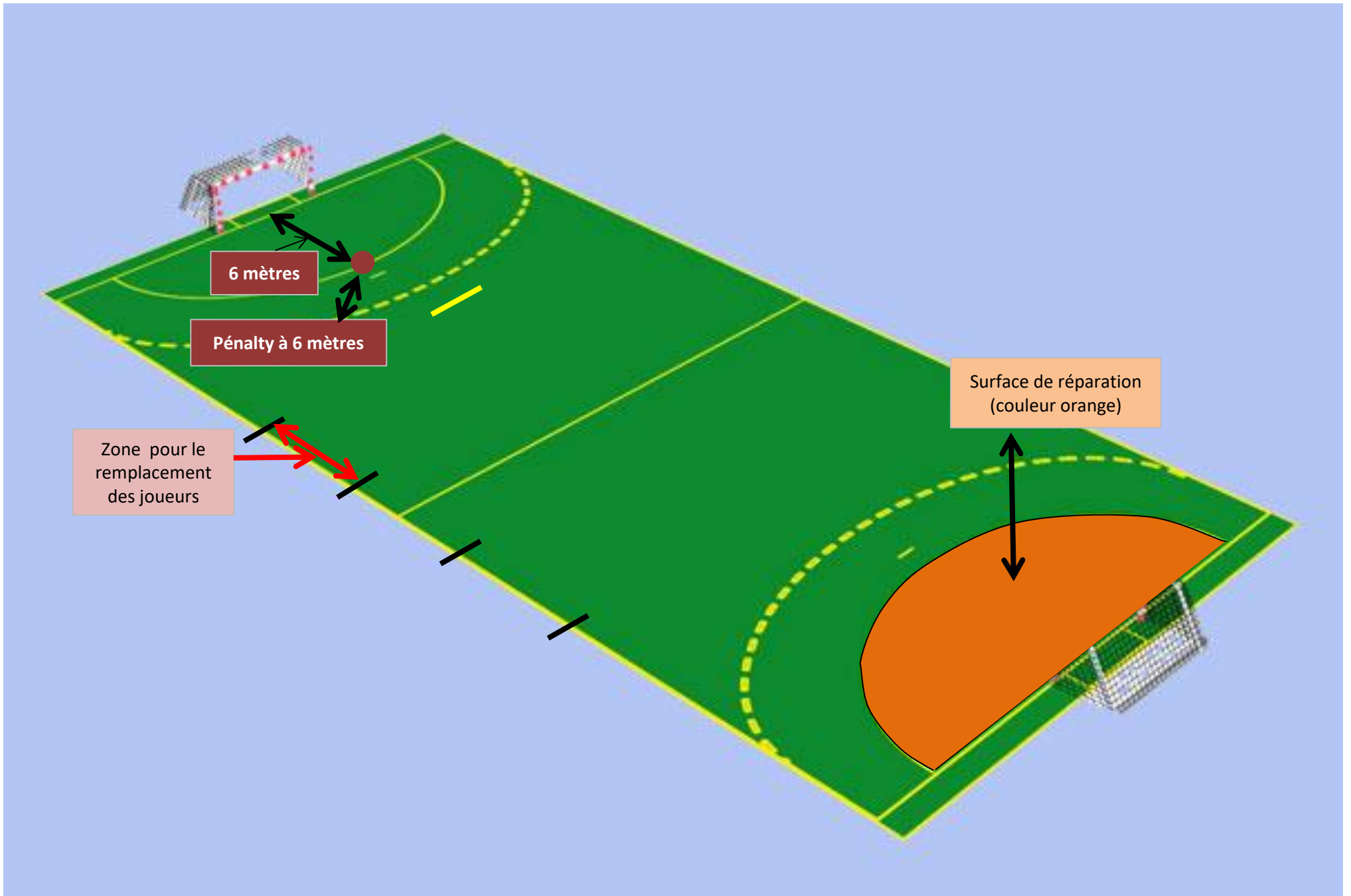
• **Ballon joué au pied : autorisée en U11**

**La sortie de but et les dégagements du gardien** sont  
toujours effectués à la main .Le ballon est en jeu lorsqu'il a  
été lancé ou dégagé et à clairement bougé. Plus  
d'obligation que le ballon sorte de la surface de but pour  
être en jeu.  
Les adversaires doivent se trouver en dehors de la  
surface de réparation jusqu'à ce que le ballon soit en jeu.  
Aucun but ne peut être marqué directement .

Lorsque la balle frappe le plafond **le jeu  
reprend par une remise en touche au  
niveau de l'impact.**

**Tous les tacles et les charges sont  
interdits.**

**Tous les coups francs sont directs.  
Les adversaires doivent être  
à 5 M.**



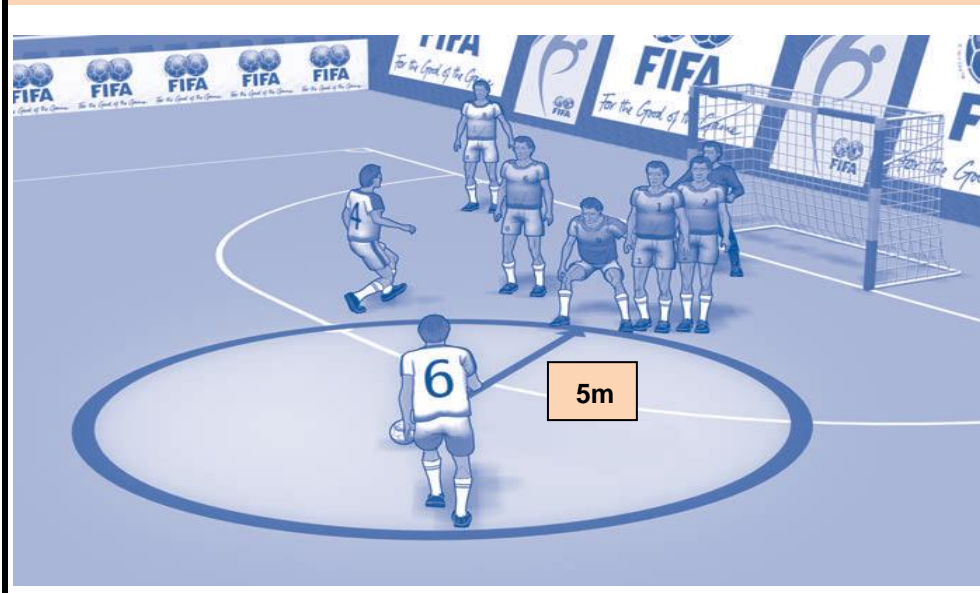
6 mètres

Pénalty à 6 mètres

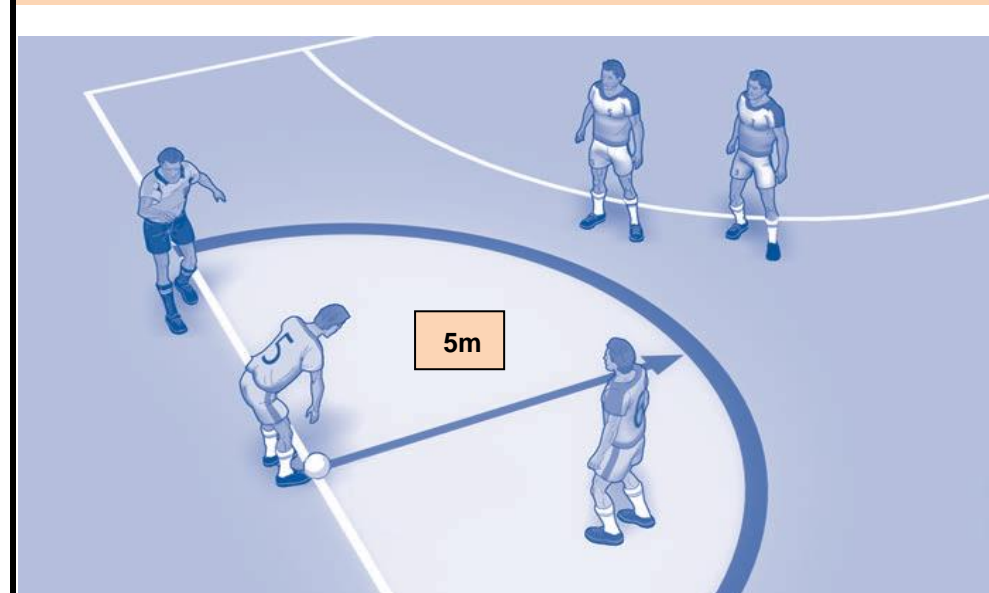
Zone pour le remplacement des joueurs

Surface de réparation (couleur orange)

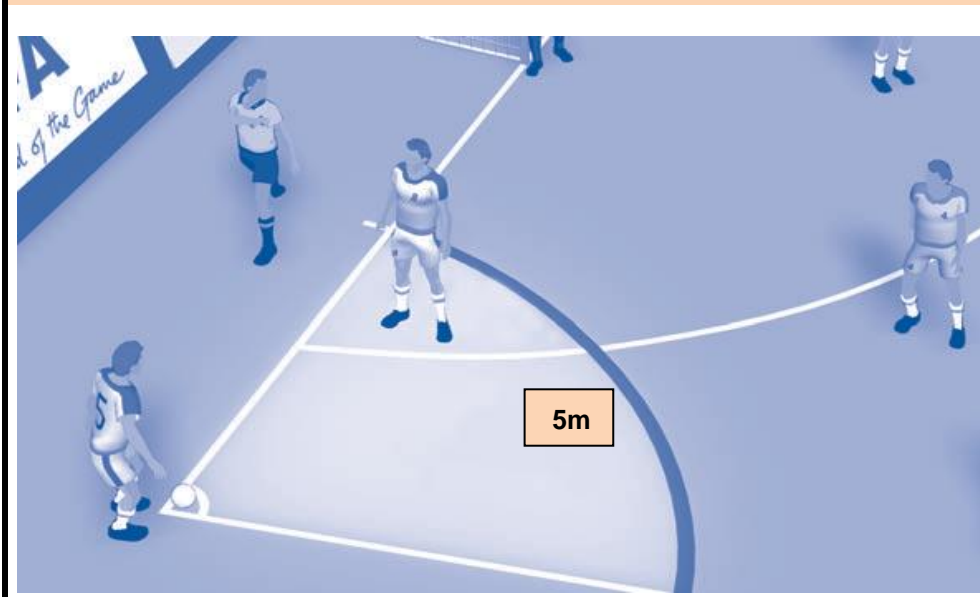
## COUP FRANC



## RENTRÉE DE TOUCHE



## COUP DE PIED DE COIN



**Adversaires TOUJOURS à 5 mètres**