



FUTSAL ANIMATION

U11

ORGANISATION DES PLATEAUX

saison 2021 / 2022



Lors de chaque journée :
chaque équipe devra remplir une feuille de matchs qui devra être **donnée au responsable du plateau**.

Le responsable du plateau doit envoyer la feuille de plateau ainsi que les feuilles de matchs dans les 48 heures au DISTRICT MEUSIEN DE FOOTBALL, 13 bis rue Robert Lhuerre 55000 BAR LE DUC Cedex ou par mail à secretariat@meuse.fff.fr

Les joueurs devront être munis de **chaussures type Basket** avec des **semelles propres**.

L'arbitrage et le chronométrage des matches seront assurés par un **dirigeant d'une équipe** ne jouant pas la rencontre (cette personne sera désignée sur le programme de la journée). **Prévoir un sifflet et un chronomètre**.

Chaque équipe doit venir avec son Ballon Futsal

Les maillots doivent porter sur le dos un numéro

Le port des protèges tibias est obligatoire

Les équipes sont constituées de 5 joueurs (dont 1 GB) et de 7 remplaçants maximum.

Le hors jeu n'existe pas en Futsal

L'équipe la première nommée **engage la rencontre** et se situe **toujours à gauche** de la table de marque.

L'équipe la seconde nommée **change de maillots** si nécessaire. **Prévoir vos chasubles**.





FUTSAL ANIMATION

U11

REGLEMENT : LOIS DU JEU
saison 2021 / 2022



Le port des protèges
tibias est obligatoire

La licence est obligatoire

Les maillots doivent porter
sur le dos un numéro

Venir avec la feuille de matchs remplie et l'édition du listing des licenciés avec photos

La sortie de but et les dégagements du gardien **sont toujours effectués à la main** .
Aucun but ne peut être marqué directement .

Toutes **les remises en jeu** (Gardiens et joueurs de champs)
doivent être effectuées, **si possible, dans les 4"**.

Fin du match : La période prend fin lorsque le signal sonore retentit,
même si les arbitres ne donnent pas de coup de sifflet.

Le coup de pied de réparation (pénalty) doit être effectué
sur la ligne des 6 mètres du but.

COUP D'ENVOI : Adversaires dans leur camp à au moins 3 mètres du
ballon sinon : à refaire
Engagement possible vers l'arrière (tous les joueurs, à l'exception du
joueur donnant le coup d'envoi, doivent se trouver dans leur propre
moitié de terrain.
Un but peut être marqué **directement** sur le coup d'envoi

Les touches sont effectuées au pied, **ballon arrêté sur ou derrière la ligne de
touche (en 4" maximum si possible)**. Un but direct n'est pas accordé. Joueurs
adverses doivent être à 5 M.



Passe volontaire au gardien :
• **Ballon pris à la main interdit (coup franc
direct sur la ligne des 6 mètres avec mur à
5 mètres)**

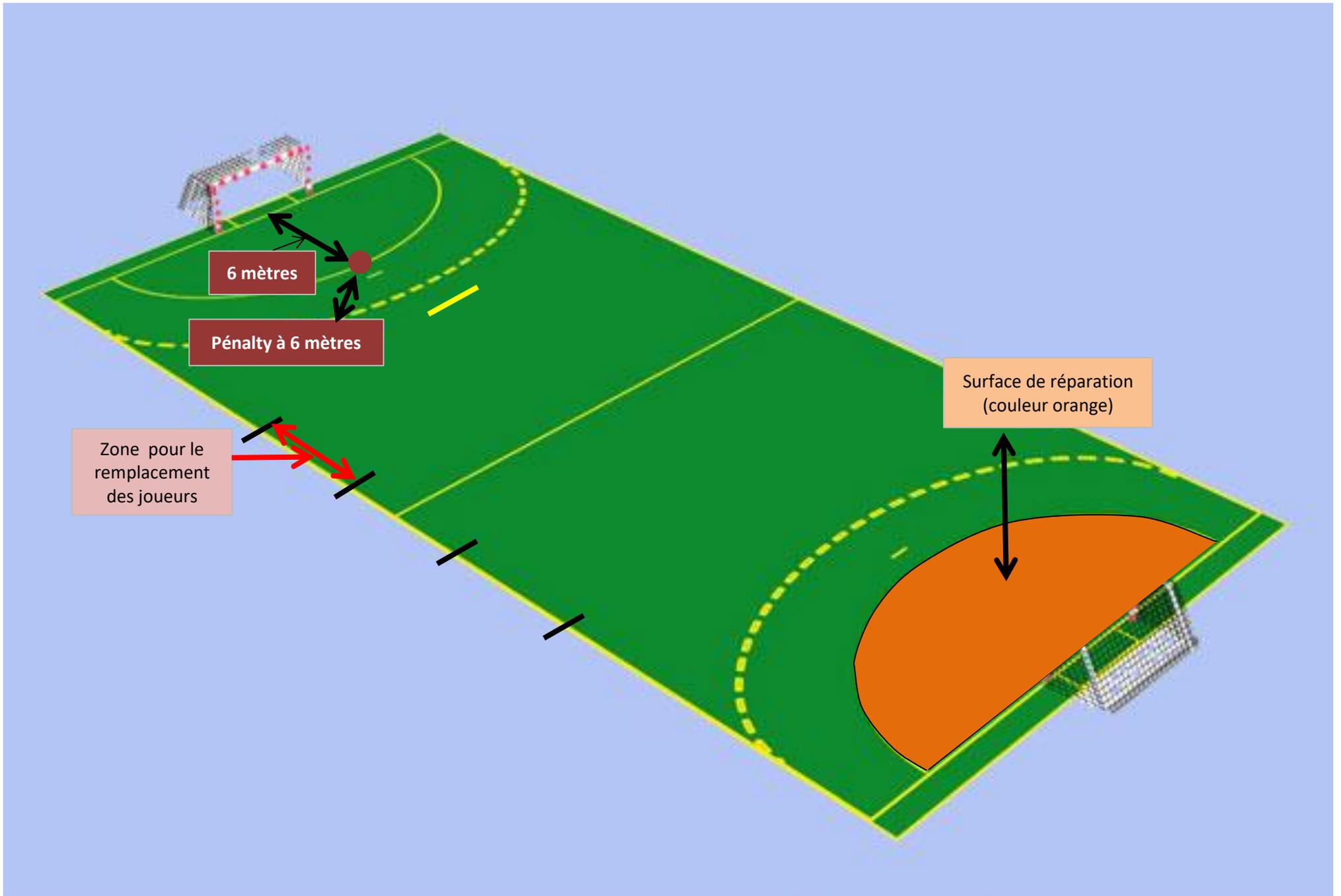
• **Ballon joué au pied : autorisée en U11**

La sortie de but et les dégagements du gardien sont
toujours effectués à la main .Le ballon est en jeu lorsqu'il a
été lancé ou dégagé et à clairement bougé. Plus
d'obligation que le ballon sorte de la surface de but pour
être en jeu.
Les adversaires doivent se trouver en dehors de la
surface de réparation jusqu'à ce que le ballon soit en jeu.
Aucun but ne peut être marqué directement .

Lorsque la balle frappe le plafond **le jeu
reprend par une remise en touche au
niveau de l'impact.**

**Tous les tacles et les charges sont
interdits.**

**Tous les coups francs sont directs.
Les adversaires doivent être
à 5 M.**



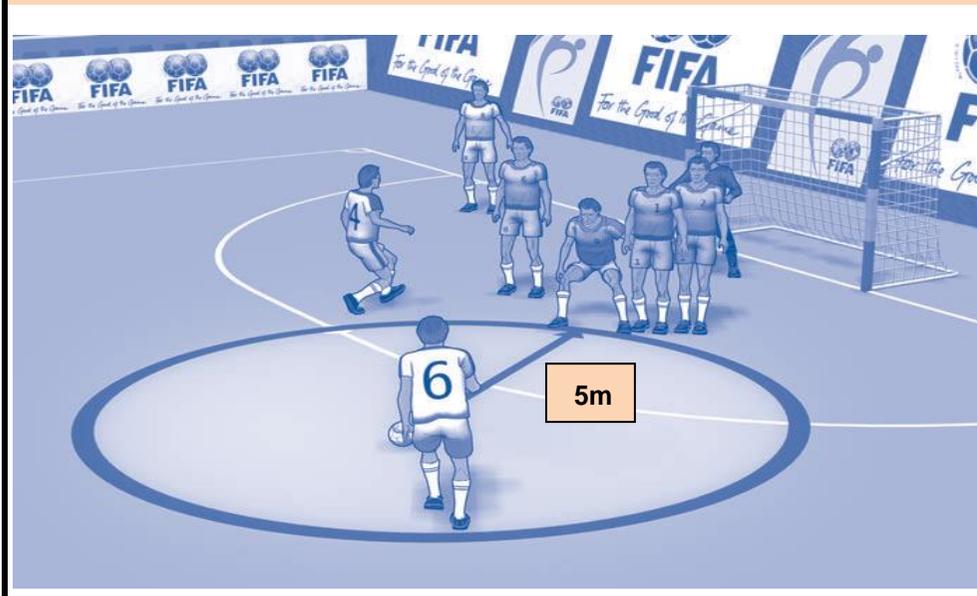
6 mètres

Pénalty à 6 mètres

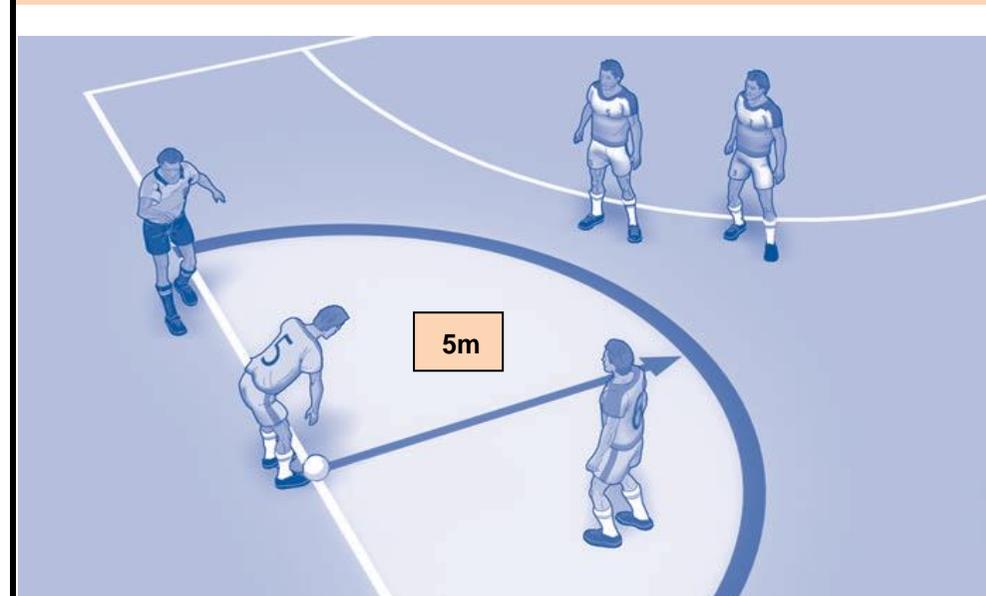
Zone pour le remplacement des joueurs

Surface de réparation (couleur orange)

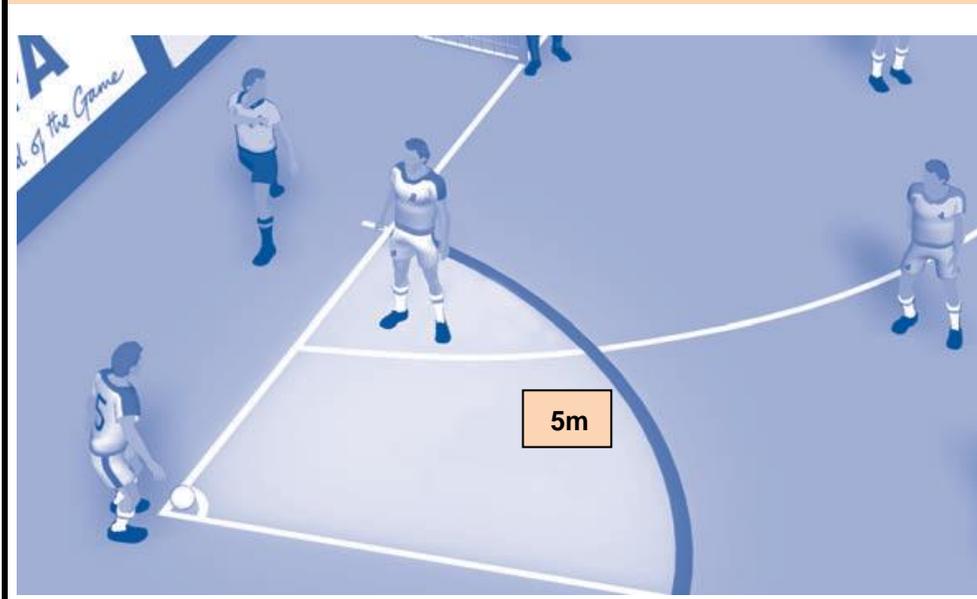
COUP FRANC



RENTRÉE DE TOUCHE



COUP DE PIED DE COIN



Adversaires TOUJOURS à 5 mètres