

Organisation de la journée "Rentrée du Foot U11"

Samedi 17 septembre 2022

Vous ne pouvez pas vous déplacer :

PREVENIR LE CLUB ORGANISATEUR ET LE SECRETAIRE ADMINISTRATIF DU FOOT ANIMATION

Cyrille BOURGEOIS au 06 77 94 00 14 / foot-animation@meuse.fff.fr

ESPRIT DE CETTE JOURNEE :

1er rassemblement de la saison pour la catégorie U11.

Les équipes se rencontrent sous la forme d'un plateau en Foot à 8.

Le responsable du club accueil est responsable du plateau.

C'est lui (en accord avec les responsables des équipes présentes) qui détermine :
le début des rotations et l'ordre des rencontres.

Protocole Fair-Play à la fin des matchs : CF vidéo sur le site

CF documents mis en ligne sur le site du District Meusien de Football,

onglet "PRATIQUE" puis "FOOT ANIMATION " puis "DOC à TELE" puis la catégorie U11

L'arbitrage sera pris en charge par les responsables des équipes présentes.

Retour des feuilles de Matches et de plateau au :

District Meusien de Football - 13 Bis rue Robert Lhuerre - 55000 BAR LE DUC

Ou par mail à secretariat@meuse.fff.fr

Pour information les joueur(e)s non licencié(e)s sont autorisés à jouer ce jour là.

Programme

Voici le programme type à mettre en place :

9H45 : Accueil et se présenter auprès du club accueil pour confirmer son(es) engagement(s).

N'oubliez pas de remettre votre feuille de matchs remplie au responsable du plateau.

10H00 : Réunion des éducateurs (Ajustement du programme).

10H15 : Début des rotations.

12H00 : Fin du plateau.

Quelques consignes pour les responsables d'équipes :

*** Evolution des lois du jeu pour le gardien de but depuis 2020**

* Rappel et découverte (nouveaux joueur(se)s ou anciens U9) des lois du jeu.

* Les ballons devront être fournis par les équipes participantes.

*** Venir avec ses chasubles.**

* L'arbitrage sera assuré par les responsables d'équipes présents.

* Merci à vous de respecter ces quelques consignes ainsi que les horaires.

*** Application du protocole Fair-Play à la fin des matchs**

Evolution de la loi du jeu pour le gardien de but

« Lors d'un coup de pied de but, le ballon sera placé dans la zone virtuelle « 6m x 9m » (délimitée par la largeur des montants de but et allant jusqu'à la hauteur du point de penalty - zone bleue X ci-dessous).

Comme au football à 11, les adversaires devront se trouver à l'extérieur de la surface de réparation ((26x13m) jusqu'au botté du ballon. Les joueurs de l'équipe bénéficiant du coup de pied de but peuvent se trouver à n'importe quel endroit sur le terrain.

Après le botté du ballon, les adversaires ont la possibilité de pénétrer dans la surface de réparation même si celui-ci n'en est pas encore sorti. »

