

Organisation de la journée "Rentrée du Foot U7"

Samedi 30 septembre 2023

Vous ne pouvez pas vous déplacer :

PREVENIR LE CLUB ORGANISATEUR ET LE SECRETAIRE ADMINISTRATIF DU FOOT ANIMATION

Thierry GRANDJEAN au 06 28 09 05 42 / foot-animation@meuse.fff.fr

ESPRIT DE CETTE JOURNEE :

Journée de reprise dans le respect des consignes sanitaires

1er rassemblement de la saison pour la catégorie U7.

Les équipes se rencontrent sous la forme d'un plateau en Foot à 4.

Le responsable du club accueil est responsable du plateau.

C'est lui (en accord avec les resp. des équipes présentes) qui détermine :

le début des rotations et l'ordre des rencontres.

Mise en place du "Ballon Magique"

Protocole Fair-Play à la fin des matchs

CF documents mis en ligne sur le site du District Meusien de Football,

onglet "PRATIQUE" puis "FOOT ANIMATION " puis "DOC à TELE" puis la catégorie U7

L'arbitrage sera pris en charge par les responsables des équipes présentes.

Retour des feuilles de Présences et de plateau sur FAL via FOOTCLUBS par le club organisateur

Pour information les joueur(e)s non licencié(e)s sont autorisés à jouer ce jour là.

Programme

Voici le programme type à mettre en place :

13H45 : Accueil et se présenter auprès du club accueil pour confirmer son(es) engagement(s).

N'oubliez pas de remettre votre feuille de présence remplie au responsable du plateau .

14H00 : Réunion des éducateurs (Ajustement du programme).

14H15 : Début des rotations.

16H00 : Fin du plateau.

Quelques consignes pour les responsables d'équipes :

* **Touche et corner : Passe au sol ou conduite de balle**

* **Rappel et découverte (nouveaux licencié(se)s) des lois du jeu.**

* Les ballons T3 ou T4 devront être fournis par les équipes participantes.

* **Venir avec ses chasubles.**

* **Venir avec son sifflet.**

* L'arbitrage sera assuré par les responsables d'équipes présents de chaque côté du terrain.

* Merci à vous de respecter ces quelques consignes ainsi que les horaires.

* **Application du protocole Fair-Play à la fin des matchs**