

5 rotations de 10 minutes

(3 matchs et 2 jeux)

Si nombre impair d'équipes, possibilité de constituer une équipe mixte

rotation	4 EQUIPES			5 EQUIPES			6 EQUIPES				7 EQUIPES				8 EQUIPES					9 EQUIPES					10 EQUIPES				
	T1	T2	Atelier	T1	T2	Atelier	T1	T2	T3	Atelier	T1	T2	T3	Atelier	T1	T2	T3	T4	Atelier	T1	T2	T3	T4	Atelier	T1	T2	T3	T4	Atelier
1	AxB		CxD	AxB	CxD	E	AxE	BxC	DxF		AxB	CxD	ExF	G	AxB	CxE	DxF		GxH	AxB	CxD	ExF		GxHxI	AxB	CxD	ExF	GxH	IxJ
2	CxD		AxB	AxC	DxE	B	BxD	CxE	AxF		BxD	FxG	CxE	A	BxC	DxG	ExH		AxF	IxC	DxG	ExH	AxF	B	AXF	BxG	CxH	DxI	EXJ
3	AxC	BxD		AxE	BxC	D	AxC	BxF		DxE	AxC	ExG	BxF	D	AxH	BxF	ExG		CxD	IxH	BxF	ExG		AxCxD	AXJ	BxF	CxG	DxH	EXI
4	AxD	BxC		BxD	CxE	A	AxD	BxE		CxF	AxF	GxC	DxE	B	AxC	DxH	FxG		BxE	AxC	DxH	FxG	BxI	E	AXI	BxJ	CxF	DxG	EXH
5	AxB	CxD		AxD	BxE	C	CxD	ExF		AxB	AxD	BxG		C,E,F	AxD	BxG	CxH	ExF		AxD	BxG	CxH	ExI	F	AXH	BxI	CxJ	DxF	EXG

A :

B :

C :

D :

E :

Jeu du ballon magique

F :

G :

H :

I :

J :

Si nombre impair, intégrer l'équipe atelier avec 2 autres équipes sur un terrain

→ Si équipes d'un même club

à 6 équipes : A et B / D et E / C et F

à 7 équipes : A et E / B et C / D et F

à 8 équipes : A et E / B et D / C et F

à 9 équipes : A, G, H, I / B, D, E / F et C

à 10 équipes : A, C, E / F, G, I / B, D

Plateau à 10 équipes : répartir les équipes en 1 niveau (10 équipes) ou en 2 niveaux (5 équipes par groupe), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus

Plateau à 11 équipes : répartir les équipes en 2 niveaux (5 et 6 équipes), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus

Plateau à 12 équipes : répartir les équipes en 2 niveaux (6 équipes par groupe), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus

Plateau à 13 équipes : répartir les équipes en 2 niveaux (6 et 7 équipes), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus

Plateau à 14 équipes : répartir les équipes en 2 niveaux (6 et 8 équipes), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus

5 rotations de 10 minutes

(3 matchs et 2 jeux)

Si nombre impair d'équipes, possibilité de constituer une équipe mixte

rotation	4 EQUIPES			5 EQUIPES			6 EQUIPES				7 EQUIPES				8 EQUIPES					9 EQUIPES					10 EQUIPES				
	T1	T2	Atelier	T1	T2	Atelier	T1	T2	T3	Atelier	T1	T2	T3	Atelier	T1	T2	T3	T4	Atelier	T1	T2	T3	T4	Atelier	T1	T2	T3	T4	Atelier
1	AxB		CxD	AxB	CxD	E	AxE	BxC	DxF		AxB	CxD	ExF	G	AxB	CxE	DxF		GxH	AxB	CxD	ExF		GxHxI	AxB	CxD	ExF	GxH	IxJ
2	CxD		AxB	AxC	DxE	B	BxD	CxE	AxF		BxD	FxG	CxE	A	BxC	DxG	ExH		AxF	IxC	DxG	ExH	AxF	B	AXF	BxG	CxH	DxI	EXJ
3	AxC	BxD		AxE	BxC	D	AxC	BxF		DxE	AxC	ExG	BxF	D	AxH	BxF	ExG		CxD	IxH	BxF	ExG		AxCxD	AXJ	BxG	CxH	DxI	EXJ
4	AxD	BxC		BxD	CxE	A	AxD	BxE		CxF	AxF	GxC	DxE	B	AxC	DxH	FxG		BxE	AxC	DxH	FxG	BxI	E	AXI	BxJ	CxF	DxG	EXH
5	AxB	CxD		AxD	BxE	C	CxD	ExF		AxB	AxD	BxG		C,E,F	AxD	BxG	CxH	ExF		AxD	BxG	CxH	ExI	F	AXH	BxI	CxJ	DxF	EXG

A :

B :

C :

D :

E :

Jeu du ballon magique

F :


G :

H :

I :

J :

Si nombre impair, intégrer l'équipe atelier avec 2 autres équipes sur un terrain

 Si équipes d'un même club	à 6 équipes : A et B / D et E / C et F	à 7 équipes : A et E / B et C / D et F	à 8 équipes : A et E / B et D / C et F	à 9 équipes : A, G, H, I / B, D, E / F et C	à 10 équipes : A, C, E / F, G, I / B, D
--	--	--	--	---	---

Plateau à 10 équipes : répartir les équipes en 1 niveau (10 équipes) ou en 2 niveaux (5 équipes par groupe), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus

Plateau à 11 équipes : répartir les équipes en 2 niveaux (5 et 6 équipes), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus

Plateau à 12 équipes : répartir les équipes en 2 niveaux (6 équipes par groupe), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus

Plateau à 13 équipes : répartir les équipes en 2 niveaux (6 et 7 équipes), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus

Plateau à 14 équipes : répartir les équipes en 2 niveaux (6 et 8 équipes), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus