

EN CAS D'ABSENCE ET/OU DE RETARD :

PREVENIR LE CLUB ORGANISATEUR ET LE SECRETAIRE ADMINISTRATIF DU FOOT ANIMATION

Thierry GRANDJEAN au 06 28 09 05 42 / tgrandjean@meuse.fff.fr

ESPRIT DE CETTE JOURNEE :

1er rassemblement de la saison pour la catégorie U11.

Les équipes se rencontrent sous la forme d'un plateau en Foot à 8.

Le responsable du club accueil est responsable du plateau.

C'est lui (en accord avec les responsables des équipes présentes) qui détermine :

le début des rotations et l'ordre des rencontres.

Protocole Fair-Play à la fin des matchs : CF vidéo sur le site

CF documents mis en ligne sur le site du District Meusien de Football et dans FAL FOOTCLUBS

onglet "PRATIQUE" puis "FOOT ANIMATION " puis "DOC à TELE" puis la catégorie U11

L'arbitrage pédagogique et bienveillant sera pris en charge par les responsables des équipes présentes.

Retour des feuilles de Présences et de plateau sur FAL via FOOTCLUBS par le club organisateur dans les 48 heures

Pour information les joueur(e)s non licencié(e)s sont autorisés à jouer ce jour là.

Programme

Voici le programme type à mettre en place :

9H45 : Accueil et se présenter auprès du club accueil dès votre arrivée pour confirmer votre présence.

N'oubliez pas de remettre votre feuille de présence dûment complétée au responsable du plateau .

10H00 : Réunion des éducateurs (Ajustement du programme).

10H15 : Début des rotations.

12H00 : Fin du plateau.

Quelques consignes pour les responsables d'équipes :

* **Evolution des lois du jeu pour le gardien de but depuis 2020**

* Rappel et découverte (nouveaux joueur(se)s) des lois du jeu.

* Les ballons T4 devront être fournis par les équipes participantes.

* **Venir avec ses chasubles.**

* **Venir avec un ballon minimum par équipe.**

* **Venir avec son sifflet.**

* L'arbitrage sera assuré par les responsables d'équipes présents.

* Merci à vous de respecter ces quelques consignes ainsi que les horaires.

* **Application du protocole Fair-Play à la fin des matchs**

Evolution de la loi du jeu pour le gardien de but

« Lors d'un coup de pied de but, le ballon sera placé dans la zone virtuelle « 6m x 9m » (délimitée par la largeur des montants de but et allant jusqu'à la hauteur du point de penalty - zone bleue X ci-dessous).

Comme au football à 11, les adversaires devront se trouver à l'extérieur de la surface de réparation ((26x13m) jusqu'au botté du ballon.

Les joueurs de l'équipe bénéficiant du coup de pied de but peuvent se trouver à n'importe quel endroit sur le terrain.

Après le botté du ballon, les adversaires ont la possibilité de pénétrer dans la surface de réparation même si celui-ci n'en est pas encore sorti. »

