

EN CAS D'ABSENCE ET/OU DE RETARD :

**PREVENIR LE CLUB ORGANISATEUR ET LE SECRETAIRE ADMINISTRATIF DU FOOT ANIMATION**

Thierry GRANDJEAN au 06 28 09 05 42 / [tgrandjean@meuse.fff.fr](mailto:tgrandjean@meuse.fff.fr)

**ESPRIT DE CETTE JOURNEE :**

1er rassemblement de la saison pour la catégorie U11.

Les équipes se rencontrent sous la forme d'un plateau en Foot à 8.

Le responsable du club accueil est responsable du plateau.

C'est lui (en accord avec les responsables des équipes présentes) qui détermine :

le début des rotations et l'ordre des rencontres.

**Protocole Fair-Play à la fin des matchs : CF vidéo sur le site**

CF documents mis en ligne sur le site du District Meusien de Football et dans FAL FOOTCLUBS

onglet "PRATIQUE" puis "FOOT ANIMATION " puis "DOC à TELE" puis la catégorie U11

L'arbitrage pédagogique et bienveillant sera pris en charge par les responsables des équipes présentes.

**Retour des feuilles de Présences et de plateau sur FAL via FOOTCLUBS par le club organisateur dans les 48 heures**

**Pour information les joueur(e)s non licencié(e)s sont autorisés à jouer ce jour là.**

**Programme**

Voici le programme type à mettre en place :

9H45 : Accueil et se présenter auprès du club accueil dès votre arrivée pour confirmer votre présence.

N'oubliez pas de remettre votre feuille de présence dûment complétée au responsable du plateau .

10H00 : Réunion des éducateurs (Ajustement du programme).

10H15 : Début des rotations.

12H00 : Fin du plateau.

**Quelques consignes pour les responsables d'équipes :**

\* **Evolution des lois du jeu pour le gardien de but depuis 2020**

\* Rappel et découverte (nouveaux joueur(se)s) des lois du jeu.

\* Les ballons T4 devront être fournis par les équipes participantes.

\* **Venir avec ses chasubles.**

\* **Venir avec un ballon minimum par équipe.**

\* **Venir avec son sifflet.**

\* L'arbitrage sera assuré par les responsables d'équipes présents.

\* Merci à vous de respecter ces quelques consignes ainsi que les horaires.

\* **Application du protocole Fair-Play à la fin des matchs**

**Evolution de la loi du jeu pour le gardien de but**

« Lors d'un coup de pied de but, le ballon sera placé dans la zone virtuelle « 6m x 9m » (délimitée par la largeur des montants de but et allant jusqu'à la hauteur du point de penalty - zone bleue X ci-dessous).

Comme au football à 11, les adversaires devront se trouver à l'extérieur de la surface de réparation ((26x13m) jusqu'au botté du ballon.

Les joueurs de l'équipe bénéficiant du coup de pied de but peuvent se trouver à n'importe quel endroit sur le terrain.

Après le botté du ballon, les adversaires ont la possibilité de pénétrer dans la surface de réparation même si celui-ci n'en est pas encore sorti. »

