District Meusien de Football 2025/2026

ORGANIGRAMME SUIVANT LE NOMBRE D'EQUIPES

Télécharger 2 organigrammes si plateaux de 10 (2 X 5 équipes) à 14 équipes

Plateaux U7

5 rotations de 10 minutes

(3 matchs et 2 jeux)

Si nombre impair d'équipes, possibilité de constituer une équipe mixte

	4 EQUIPES				EQUIP	ES	6 EQUIPES					7 EQ	UIPES			8	EQUIP	ES		9 EQUIPES						10 EQUIPES			
Rotation	T1	T2	Atelier	T1	T2	Atelier	T1	Т2	Т3	Atelier	T1	T2	Т3	Atelier	T1	Т2	Т3	T4	Atelier	T1	Т2	Т3	T4	Atelier	T1	T2	Т3	Т4	Atelier
1	Ax	C B x D		АхЕ	ВхС	D	AxC	BxF		DxE	AxC	ExG	BxF	D	АхН	BxF	ExG		CxD	IxH	BxF	ExG		AxCxD	AxJ	BxF	CxG	DxH	ExI
2	Ax	В	CxD	AxB	CxD	E	AxE	BxC	DxF		A x B	CxD	ExF	G	AxB	CxE	DxF		GxH	AxB	CxD	ExF		GxHxI	HxJ	AxB	ExF	GxI	CxD
3	Сх)	AxB	AxC	DxE	В	BxD	CxE	AxF		BxD	FxG	CxE	Α	ВхС	DxG	ExH		AxF	IxC	DxG	ExH	AxF	В	ExJ	BxG	C×H	DxI	AxF
4	- A x	D BxC	;	BxD	CxE	А	AxD	BxE		CxF	AxF	GxC	DxE	В	AxC	DxH	FxG		BxE	AxC	DxH	FxG	BxI	E	AxI	ExH	CxF	DxG	BxJ
5	Ax	ВСхС)	AxD	BxE	С	CxD	ExF		AxB	AxD	ВхG		C, E, F	AxD	BxG	СхН	ExF		AxD	BxG	СхН	ExI	F	AxE	BxI	CxJ	DxF	G x H
	\	B:				<u> </u>			C :				D:					E:						Jeu (du balle	on mag	ique		
F	F:				G: H:									I :					J:						Si nombre impair, intégrer l'équipe atelier avec 2 autres équipes sur un terrain				
Si équipes d'un même club						à 6 équipes : A et B / D et E / C et F				à 7 équipes : A et E / B et C / D et F				à 8 équ	ipes : A et	E / B et [O / C et F	à 9 équipes : A, G, H, I / B, D, E / F et C						à 10 équipes : A, C, E / F, G, I / B, D					

Plateau à 10 équipes : répartir les équipes en 1 niveau (10 équipes) ou en 2 niveaux (5 équipes par groupe), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus

Plateau à 11 équipes : répartir les équipes en 2 niveaux (5 et 6 équipes), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus

Plateau à 12 équipes : répartir les équipes en 2 niveaux (6 équipes par groupe), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus

Plateau à 13 équipes : répartir les équipes en 2 niveaux (6 et 7 équipes), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus Plateau à 14 équipes : répartir les équipes en 2 niveaux (6 et 8 équipes), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus District Meusien de Football 2025/2026

Si équipes d'un même club

ORGANIGRAMME SUIVANT LE NOMBRE D'EQUIPES

Télécharger 2 organigrammes si plateaux de 10 (2 X 5 équipes) à 14 équipes

Plateaux U7

à 10 équipes : A, C, E / F, G, I / B, D

à 9 équipes : A, G, H, I / B, D, E / F et C

5 rotations de 10 minutes

(3 matchs et 2 jeux)

Si nombre impair d'équipes, possibilité de constituer une équipe mixte

## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##	Δ	•				R·					<u>.</u>					D·					F٠] !		Jeu (du balle	on mag	iaue
T1 T2 Atelier T1 T2 Atelier T1 T2 Atelier T1 T2 T3 Atelier T1 T2 T3 Atelier T1 T2 T3 Atelier T1 T2 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T	5	АхВ	CxD		AxD	ВхЕ	С	CxD	ExF		АхВ	AxD	BxG		C, E, F	AxD	BxG	СхН	ExF		AxD	ВхG	СхН	ExI	F	AxE	ВхІ	CxJ	DxF	G x H
T1 T2 Atelier T1 T2 Atelier T1 T2 Atelier T1 T2 T3 Atelier T1 T2 T3 Atelier T1 T2 T3 Atelier T1 T2 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T2 T2 T3 T4 Atelier T	4	AxD	ВхС		BxD	CxE	А	AxD	ВхЕ		CxF	AxF	GxC	DxE	В	AxC	DxH	FxG		ВхЕ	AxC	DxH	FxG	ВхІ	E	AxI	ЕхН	CxF	DxG	BxJ
T1 T2 Atelier T1 T2 Atelier T1 T2 Atelier T1 T2 Atelier T1 T2 T3 Atelier T1 T2 T3 Atelier T1 T2 T3 Atelier T1 T2 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T4 Atelier T1 T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T4 Atelier T1 T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T1 T2 T	3	CxD		AxB	AxC	DxE	В	BxD	CxE	AxF		BxD	FxG	CxE	А	ВхС	DxG	ExH		AxF	IxC	DxG	ExH	AxF	В	ExJ	BxG	СхН	DxI	AxF
T1 T2 Atelier T1 T2 Atelier T1 T2 Atelier T1 T2 Atelier T1 T2 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T1 T2 T3 T3 T4	2	AxB		CxD	АхВ	CxD	Е	AxE	ВхС	DxF		АхВ	CxD	ExF	G	АхВ	CxE	DxF		GxH	АхВ	CxD	ExF		GxHxI	HxJ	АхВ	ExF	GxI	CxD
T1 T2 Atelier T1 T2 Atelier T1 T2 Atelier T1 T2 Atelier T1 T2 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T1 T2 T3 T3 T4 Atelier T1 T1 T2 T3 T3 T4	1	AxC	BxD		AxE	BxC	D	AxC	BxF		DxE	AxC	ExG	BxF	D	АхН	BxF	ExG		CxD	ΙxΗ	BxF	ExG		AxCxD	AxJ	BxF	CxG	DxH	ExI
4 EQUIPES 5 EQUIPES 6 EQUIPES 7 EQUIPES 8 EQUIPES 9 EQUIPES 10 EQUIPES	Rotation																													Atelier
		4 E	QUIPES	5	5	EQUIP	ES		6 EQ	UIPES			7 EQ	UIPES		8 EQUIPES						9	EQUIP	ES			10 EQUIPES			

Α:	D :	C:	U:	[E i	Jeu du balloit magique
F:	G :	H:	1:	J:	Si nombre impair, intégrer l'équipe atelie avec 2 autres équipes sur un terrain

Plateau à 10 équipes : répartir les équipes en 1 niveau (10 équipes) ou en 2 niveaux (5 équipes par groupe), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus

à 6 équipes : A et B / D et E / C et F à 7 équipes : A et E / B et C / D et F à 8 équipes : A et E / B et D / C et F

Plateau à 11 équipes : répartir les équipes en 2 niveaux (5 et 6 équipes), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus

Plateau à 12 équipes : répartir les équipes en 2 niveaux (6 équipes par groupe), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus

Plateau à 13 équipes : répartir les équipes en 2 niveaux (6 et 7 équipes), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus Plateau à 14 équipes : répartir les équipes en 2 niveaux (6 et 8 équipes), utiliser les organigrammes correspondants ci-dessus