

DOCUMENT EXPLICATIF





ORGANISATION
DU PLATEAU U9
100% MATCHS





ORGANISATION DU PLATEAU

U9

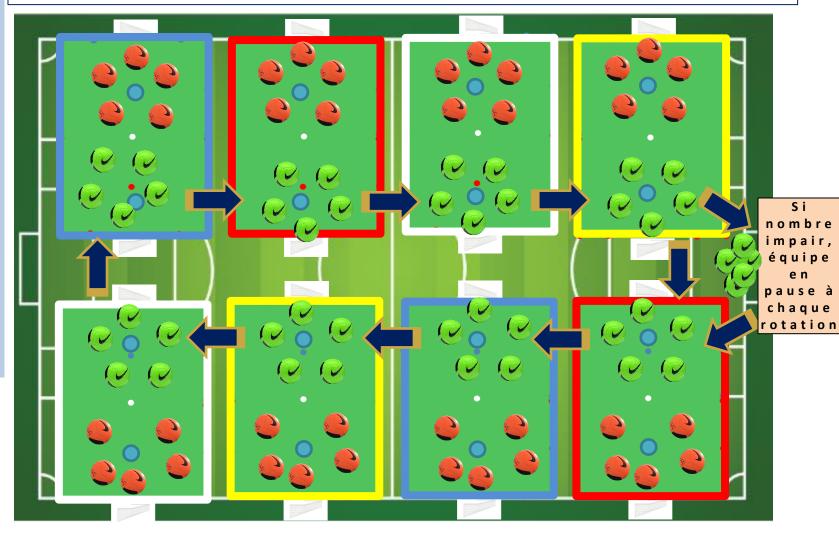
: 100% MATCHS

- Foot à 5
- Traçage des terrains :
- Coupelles plates pour la surface de réparation et la zone protégée à 8 mètres
 - Coupelles plates pour le centre du terrain
- Chaque club devra se déplacer avec :
 - 1 ballon minimum par équipe
 - Un jeu de chasubles et 1 sifflet par équipe
 - 1 responsable par équipe
- Mettre les équipes d'un même club soit à l'intérieur, soit à l'extérieur pour éviter qu'elles se rencontrent
- Rotation:
 - Les équipes « à l'extérieur ballons oranges » restent sur place, sur le même but, pendant la durée du plateau
 - Les équipes « à l'intérieur ballons verts » tournent dans le sens des aiguilles d'une montre
 - En cas de nombre impair d'équipes, constituer une équipe supplémentaire (ballons verts) maxi 17 équipes
- Matériel: Prévoir coupelles, coupelles plates, chronomètre, sifflet, 8 à 10 ballons T4 en réserve (utiliser les ballons des clubs invités), 3 jeux de 7 chasubles, Jeunes arbitres U13/U15
- Temps de jeu :

Diviser le temps total du plateau 50 minutes par le nombre de terrains (plus 1 sur un nombre impair) 17 équipes : 8 terrains : faire 9 temps de 6 minutes 16 équipes : 8 terrains : faire 8 temps de 6 minutes 15 téquipes : 7 terrains : faire 8 temps de 7 minutes 14 équipes : 7 terrains : faire 7 temps de 7 minutes 15 13 équipes : 6 terrains : faire 7 temps de 8 minutes 12 équipes : 6 terrains : faire 6 temps de 8 minutes 30 11 équipes : 5 terrains : faire 6 temps de 9 minutes

10 équipes : 5 terrains : faire 5 temps de 10 minutes

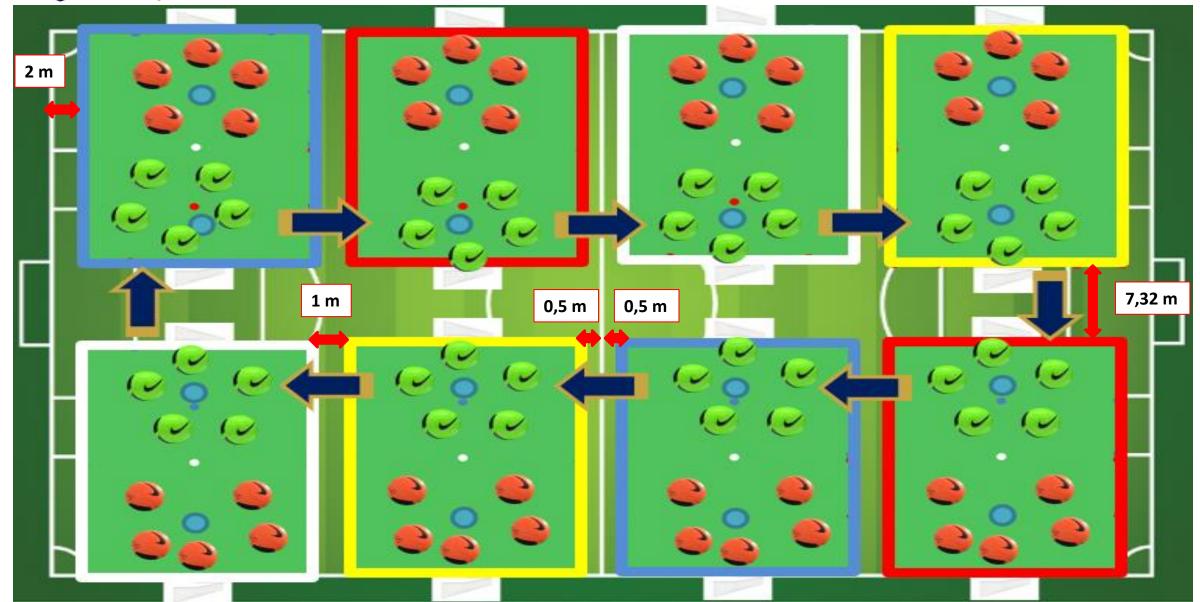
PLATEAU POUR 17 ÉQUIPES MAXIMUM



District Meusien de Football – Plateau 100% matchs U9 - Saison 2024-2025



TRAÇAGE DU TERRAIN







2 PROTOCOLES

CHMAYDERSTHE



DEBUT DE PLATEAU

- Applaudissement des enfants puis ola
 - Remerciements aux adultes de les laisser jouer







FIN DE PLATEAU

- Clapping par l'ensemble des personnes présentes
- Remerciements









DOCUMENT EXPLICATIF





BON PLATEAU



