

LOIS DU JEU DE U6 À SENIORS



Futsal



SAISON 2025 - 2026

MAJ 21/11/25

Information Futsal à partir des U13 G & F

TERRAIN



U7/U9

- Terrain 20 m x 16 m, buts de 3 m
- Surface à 4 m (avec cônes)
- Point de pénalty à 4 m

U11/U13

U15 À SENIORS

- Terrain 40 m x 20 m
- Surface et point de pénalty à 6 m

BALLON



U7/U9

- Taille 3 (si possible Futsal Light)

U11/U13

U15 À SENIORS

- Taille 4

JOUEUR(SE)S



U7/U9

- 4x4 avec GDB

U11/U13

U15 À SENIORS

- 5x5 avec GDB
- 7 remplaçants maximum

BANC DE TOUCHE



U7/U9

U11/U13

U15 À SENIORS

- Maximum 3 personnes (majeures et licenciées)
- Une personne maximum debout et donnant des consignes aux joueurs
- Chasubles obligatoires pour les remplaçants en pratique spécifique (conseillé en pratique associée)

ARBITRAGE



U7/U9

- 1 arbitre uniquement

U11/U13

U15 À SENIORS

- 2 arbitres
- Arbitrage des jeunes par les jeunes préconisé jusqu'en U18

FORMATS DE PRATIQUE & TEMPS DE JEU

06:30

U7/U9

- Format plateau avec rencontres et ateliers
- Temps de jeu : temps identique pour tous
- Maxi 50 min. sur la journée (Matchs de 6 à 10 min.)
- Pas de temps morts
- Eviter les remplaçants

U11/U13

- Format plateau
- Temps de jeu : Identique pour tous
- Maxi 60 min. sur la journée
- Pas de temps mort

U15 À SENIORS

- Format plateau ou match
- U15 : maxi 80' sur la journée
- A partir de U16 : maxi 90' sur la journée
- Temps mort : 1 par équipe et par période si durée ≥ 16 min

COUP FRANC



U7/U9

- Tous les coup-francs sont directs - Adversaires à 5 m
- Pas de fautes cumulées
- Passe en retrait au GDB prise à la main autorisée

U11/U13

U15 À SENIORS

- Coups-francs directs (comptabilisés) et indirects
- Adversaires à 5 m, 4 sec. pour jouer (décompte de l'arbitre)
- Fautes cumulées :
- Coup de pied de pénalité (CPP) : À partir de la 4e faute pour les matchs de 10 min. et - ; à partir de la 5e faute pour les matchs de 11 à 19 min. ; à partir de la 6e faute pour les matchs de 20 min. et +
- CPP : à 7 m en U11/U13, à 10 m en U15 à Seniors

TACLE, CHARGE ET BLOC



U7/U9

U11/U13

U15 À SENIORS

- Interdits dans toutes les catégories en « Futsal associé » (= pratique hivernale), excepté pour le tacle si pas d'adversaire dans la zone d'intervention ou pour le GB dans sa surface si correctement réalisé
- Autorisés à partir de U11 en pratique spécifique (= pratique à l'année), si correctement réalisés et à l'appréciation de l'arbitre

POSSESSION PAR GB



U7/U9

- Utilisation libre

U11/U13

U15 À SENIORS

- Une seule entrée en possession du ballon (utilisation) par le gardien de but dans son propre camp

TOUCHE



U7/U9

- Se joue au pied.
- Possibilité de passer ou rentrer en conduite (possibilité de marquer en U7)
- Adversaire à 5m

U11/U13

U15 À SENIORS

- Au pied, adversaire à 5 m
- Ballon arrêté sur la ligne
- 4 sec. pour jouer (décompte de l'arbitre)

CORNER



U7/U9

- Se joue au pied. (U7 : possibilité de passer ou rentrer en conduite; possibilité de marquer. U9 : uniquement possibilité de passer.
- Adversaire à 5m

U11/U13

U15 À SENIORS

- Au pied, adversaire à 5 m
- Ballon arrêté sur la ligne
- 4 sec. pour jouer (décompte de l'arbitre)

SORTIE DE BUT



U7/U9

- Par le GB ; à la main ou au pied, au sol ; possible sur tout le terrain

U11/U13

U15 À SENIORS

- À la main par le GB
- 4 sec. pour jouer (décompte de l'arbitre)

Scannez le QRcode
pour plus d'informations



Exclusion temporaire (2 mn)

Un joueur est exclu temporairement s'il :
Manifeste sa désapprobation par la parole ou par les gestes ;
Enfreint avec persistance les lois du jeu du Futsal (récidive) ;
Retarde la reprise du jeu (récidive).

Aucun remplacement ne peut être effectué lors de cette exclusion de deux minutes et ce même s'il y a une évolution du score.



Pause d'apaisement ou TEMPS MORTS (temps nécessaire)

La pause d'apaisement est une interruption temporaire du match, décidée par l'arbitre ou la **TABLE DE MARQUE**, dans le but de désamorcer une situation de tension manifeste entre les deux équipes. Sa durée est laissée à l'appréciation de l'arbitre en concertation avec la table de marque, en fonction des circonstances et du climat observé.



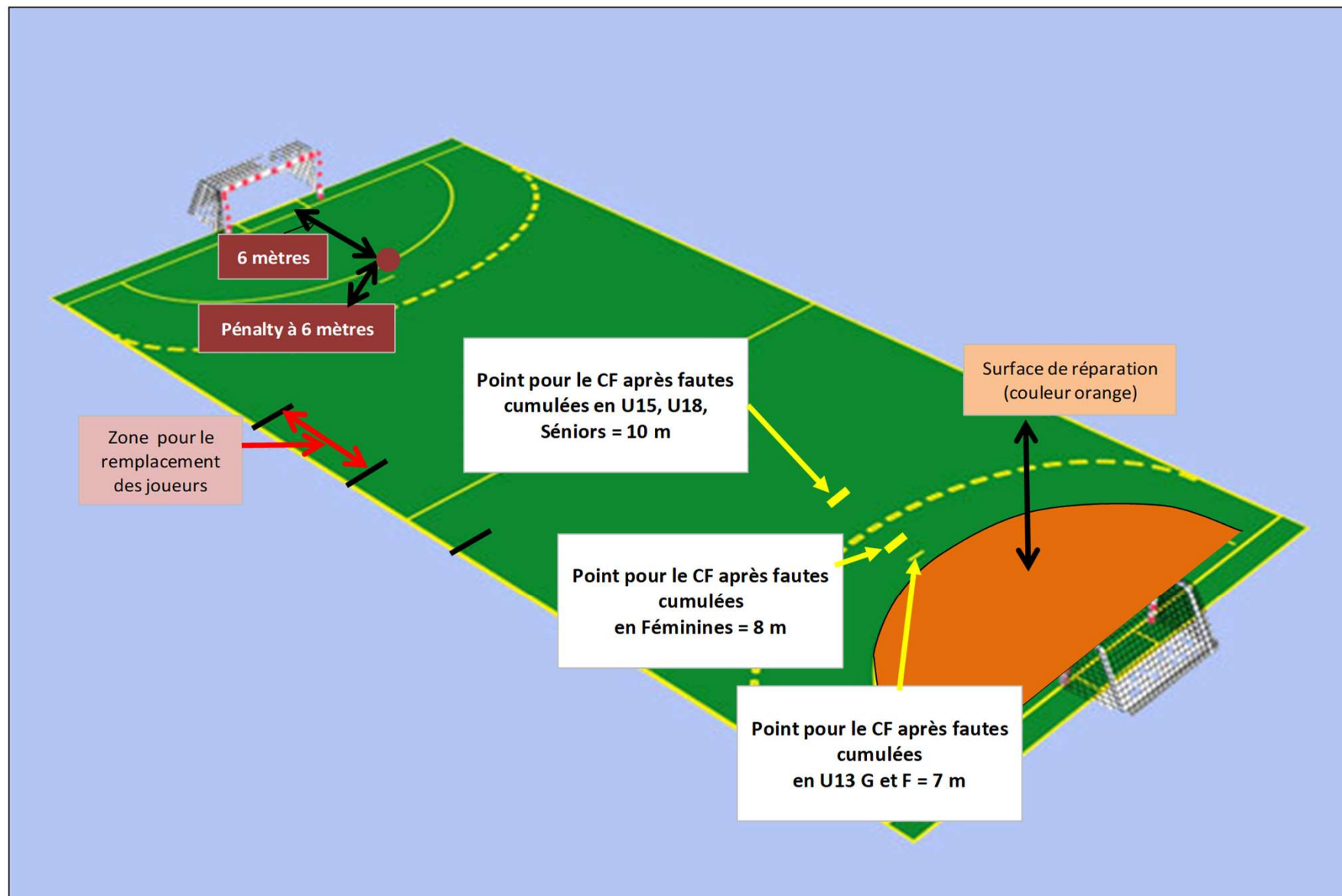
Après le buzzer ou coup de sifflet de l'arbitre : Seuls les "Pénalty et Coup Franc" après fautes cumulées (de 7 à 10 m selon catégories) sont tirés après le buzzer de fin de match (ou de la période) si la faute correspondante a été commise avant le buzzer

Fin du match :
La période prend fin lorsque le signal sonore retentit, même si les arbitres ne donnent pas de coup de sifflet.

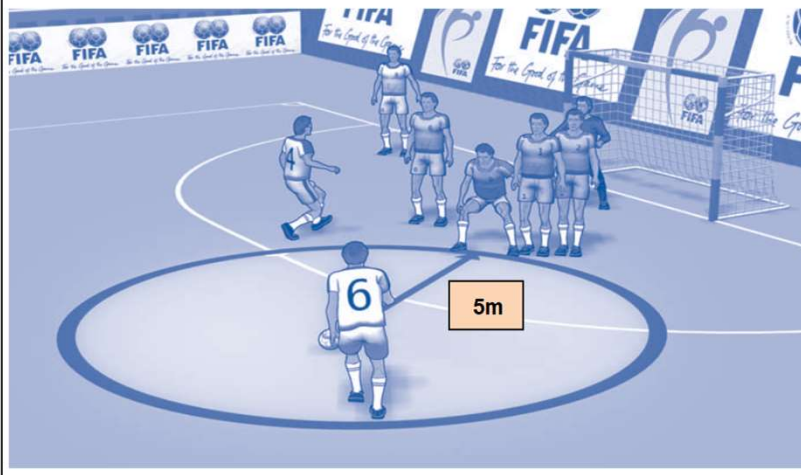
Coup d'envoi : Adversaires dans leur camp à au moins 3 mètres du ballon sinon : à refaire
Engagement possible vers l'arrière (tous les joueurs, à l'exception du joueur donnant le coup d'envoi, doivent se trouver dans leur propre moitié de terrain.
Un but peut être marqué **directement** sur le coup d'envoi

**Le hors jeu
n'existe pas
en Futsal**

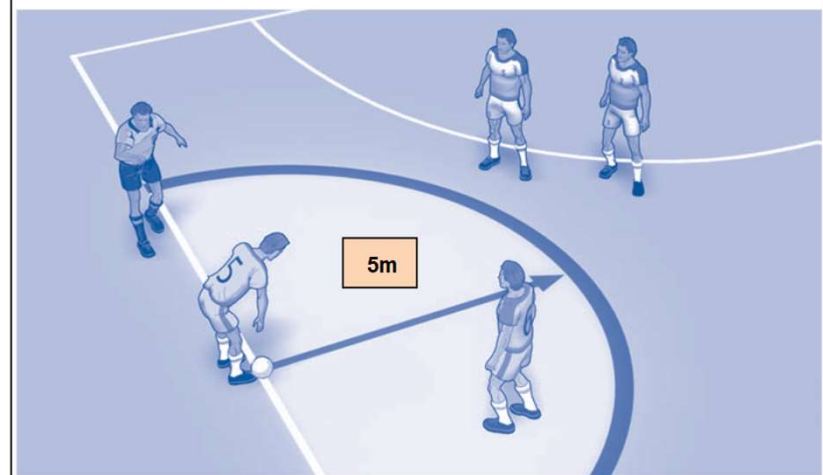
La sortie de but et les dégagements du gardien sont toujours effectués à la main . Le ballon est en jeu lorsqu'il a été lancé ou dégagé et à clairement bougé. Plus d'obligation que le ballon sorte de la surface de but pour être en jeu.
Les adversaires doivent se trouver en dehors de la surface de réparation jusqu'à ce que le ballon soit en jeu.
Aucun but ne peut être marqué directement .



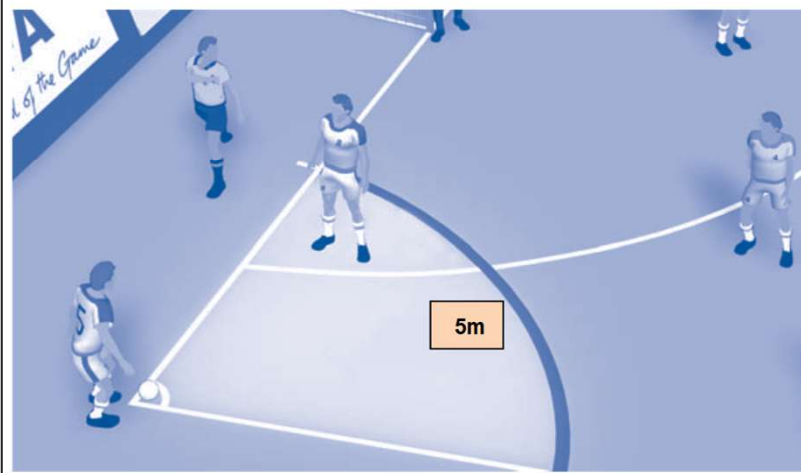
COUP FRANC



RENTRÉE DE TOUCHE

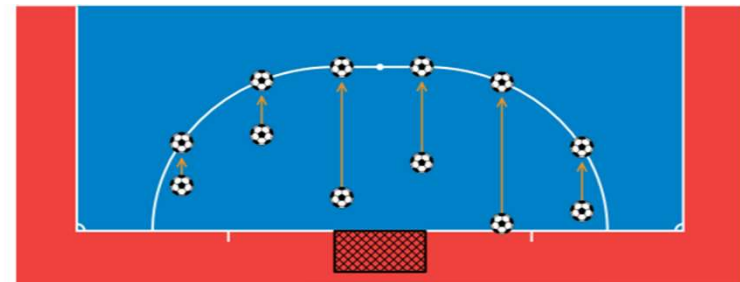


COUP DE PIED DE COIN



Coup franc indirect en faveur de l'équipe en attaque

- Tous les adversaires doivent rester à au moins cinq mètres du ballon avant que le ballon ne soit en jeu.
- Le ballon est en jeu à partir du moment où il est botté et où a bougé.
- Un coup franc indirect concédé dans la surface de réparation doit être exécuté sur la ligne de la surface de réparation depuis le point le plus proche de l'endroit où a été commise l'infraction.



Adversaires TOUJOURS à 5 mètres